How to be a Hero

BERUFE UND HOBBIES

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 10. Oktober 2026





INHALT

Berufe und Hobbies 3
Vorwort 3
Das Modul 3

BERUFE UND HOBBIES

Vorwort

Ihr kennt es. Zumindest wenn man noch etwas unerfahrener im PnP-Spielen ist, oder selbst wenn man schon länger spielt. Wenn es zu der Charaktererstellung kommt denkt ihr euch, Menschenkenntnis, Aufmerksamkeit und ein Kampftalent muss dabei sein. Gut, dann sind 150-250 Punkte ausgegeben und nicht mehr wirklich viel übrig für die Charakterbildung. Als Eulenpfleger ist das Talent Eulendressur ein muss, aber was wenn zu wenig Punkte da sind?

Ein weiterer, vielen bekannter Fall passiert während eines Abenteuers. Zum Beispiel bekommt man eine Waffe in die Hand und möchte damit schiessen. "Hast du das Talent schiessen?" "Nein" "Dann kannst du nicht schiessen!". Auch wenn zwischen Theorie und Praxis bei Schusswaffen ein grosser Unterschied ist, scheint es doch sehr unrealistisch, dass eine in der heutigen Zeit aufgewachsene Person das Prinzip einer Waffe nicht versteht. unten kommt das Magazin rein, einmal zurückziehen zum laden und den Abzug drücken. Selbst wenn die Präzision nicht da ist könnte ein normaler Mensch realistisch gesehen wenigstens einen Schuss lösen.Zur Lösung dieser und noch weiterer Probleme ist dieses Modul da. Wer Ergänzungen hat, ist hiermit dazu aufgefordert diese einzubringen.

> Wichtig! Beide dieser Module nehmen dem Spieler die Bürde ab auf die Standardtalente viele Punkte auszugeben. Daher hat diese Modul viel potential für Powerplayer. Allerdings soll es die Spieler eher dazu motivieren Talente zu skillen, die den Character formen. Zum Beispiel: Angeln, Torten verzieren, Anstarrkämpfe gewinnen, Haare flechten, Geige spielen...

Das Modul

Es gibt verschiedene Aspekte, die der Spielleiter **aufnehmen** oder **nicht aufnehmen** kann. Zum Beispiel ist es sicher **möglich nur** mit dem Tab **Hobbies** zu spielen, **andere** möchten vielleicht **nur Beruf** und **Alter** benutzen und wieder **andere** benutzen **alle Fassetten**.

Es wird **immer kaufmännisch** gerundet.

Den Spielern ist es erlaubt den **Talenten andere Namen** zu geben, das gibt dem Charakter **mehr Fülle**. Zum Beispiel ist der Skill **"Faustkampf"** auch sehr schön mit dem Namen **"Auffe Fresse"** beschreibbar. Zusätzlich wird es **Boni** auf **variable Skills** geben, wie **"Sprache deiner Wahl"** oder **"Kampfskill deiner Wahl"**. Diese Talente werden mit einem *** gekennzeichnet**.

Auch hier sei gesagt wie bei der simplen Version, **alle Boni** sollten **nicht direkt** auf die **Fähigkeiten addiert** werden sondern am ehesten unter **Anmerkungen** untergebracht sein, da sonst die **Kategoriewerte zu hoch** werden würden.

Dieses Modul ist sehr lang. Das ist mir bewusst und ich rufe dazu auf **Strg-F** zu benutzen.

Einschränkungen

Natürlich muss es bei einer realisitschen Berteilung auch ein gewisses Limit geben. Generell sei gesagt, dass jeder entgültige Wert **<= 100** sein muss. Das heisst, wenn ich mithilfe meiner ganzen Boni und meiner Punkte **über 100** komme, dann muss ich **weniger Punkte** darauf vergeben.

Ausnahme: Falls ich **nur** mithilfe von **Boni** und ohne ausgegebene Punkte **über 100** kommen sollte ist das **ok.**

In den folgenden Einschränkungen ist immer der **Endwert mit allen Boni** gemeint

Man darf nur **2** Talente **>=90** haben.

Man darf nur **2** Talente **>=80** und **<90** haben.

Hierbei ist **wichtig**, dass der **Spielleiter** das **letzte Wort** hat.

Wenn ich also **zum Beispiel** ein **Kinderwagenhändler** bin und in Handeln **Kinderwagen als Kampftalent** auf **100** habe, In Wissen das **Wissen über Kinderwägen** auf **100** habe und in Soziales **Kinderwagen verkaufen** auf 100 habe kann der **Spielleiter** durchaus **erlauben 3 Talente auf 100** zu haben.

(Nach einer wahren Begebenheit, looking at u Shiny)

Geschlecht

Ohne irgendwen angreifen zu wollen gehe ich hier auf bewiesene körperliche Eigenschaften ein. Dies ist auch recht simpel, es bedeutet nämlich, dass...

...**Männliche** Personen einen Bonus von **15** Punkten auf das Talent **"Kraft"** bekommen und,

...**Weibliche** Personen einen Bonus von **15** Punkten auf das Talent **"Fingerfertigkeit"** bekommen.

Gehört man einem jeglichen anderen Geschlecht an darf man sich einen der Boni aussuchen.

Alter

In diesem Modul werden wir uns nur der Spanne von **10-100** Jahren widmen. Es gibt vier Talente, welche hier beachtet werden, **Menschenkenntnis, Aufmerksamkeit, Allgemeinwissen und Athletik**. **Alle** vier haben **eine Formel** zum Berechnen. Der Wert für **Athletik** wird **über 60** Jahren ins **negative** rutschen, das ist so **gewollt** und wird dann als **Malus** gehandhabt.

Berechnung des **Aufmerksamkeit-**Modifier:

```
25-Alter/5
```

Berechnung des **Menschenkenntnis-**Modifier:

```
5 + Alter/5
```

Berechnung des **Allgemeinwissen-**Modifier:

```
Anzahl Jahre - 10 = Wert
```

Berechnung des **Athletik-**Modifier:

```
60 - Anzahl Jahre = Wert
```

Statur

Wähle **eine** Statur aus und bekomme die entsprechenden Boni.

Statur	Erleichterungen	----------	Statur	Erleichterung
Spargel	Fingerfertigkeit +30		Etwas dünner	Fingerfertigkeit + 15 Athletik +15
Normalo	Kraft +6 Masse +6 Athletik +6 Nahkampf +6 Fingerfertigkeit +6		Etwas pummeliger	Masse +15 Nahkampf +5 Kraft+10
Dick	Masse +30		Etwas trainierter	Kraft +5 Athletik +10 Nahkampf +15
gut trainiert	Kraft +10 Athletik +10 Nahkampf +10		Bodybuilder	Kraft +15 Athletik +15
Half Strongman	Kraft +15 Nahkampf +15		Strongman	Kraft +30

Religion

Hier möchte ich Auf das Modul **Religion** verweisen.

Beruf

Wähle **einen** Beruf aus und bekomme die entsprechenden Boni.

Beruf	Erleichterungen	Beruf	Erleichterungen	Beruf	Erleichterungen
Altenpfleger	Menschenkenntnis +30 Organisation +10 Waschen +20 Mit Alten Leuten umgehen +40	Astronom	Astronomie +50 Physik +30 Meteorologie +20	Buchhalter	Rechnen +40 Organisation +30 Bürokratie +30

Archäologe	Archäologie +50 Geschichte +30 Graben +20	Architekt	Bauplanung +40 Zeichnen +20 Materialkunde +30 Organisation +10	Astrologe	Karten legen +20 Astronomie +40 Kaffesatz lesen +10 Überzeugen +30
Baumeister	Bauplanung +20 Kraft +50 Organisation +10 Materialkunde +20	Arzt	Medizin +40 Fingerfertigkeit +20 Menschenkenntnis +30 Organisation +10	Koch	Kochen +50 Messer +30 Essenskunde +20
Künstler	Malen +50 Labern +30 Aufmerksamkeit +20	E-Sportler	Computerwissen +30 Gaming +40 Internet +20 Aufmerksamkeit +10	Youtuber	Product Placement +40 Unterhalten +30 Videos schneiden +20 Schauspielern +10
Schmied	Schmiedekunst +60 Kraft +30 Materialkunde +10	Schneider	Schneidern +50 Fingerfertigkeit +30 Mode&Design +20	Wirt	Drinks mischen +30 Menschenkenntnis +30 Klatsch&Tratsch +30 Zechen +10
Einzelhandelskaufmann	Überzeugen +30 Menschenkenntnis +20 Bürokratie +15 Rechnen +20 Organisation +15	Kassierer	Rechnen +40 Freundlich wirken +20 Etikettieren +20 Wiegen +10 Kraft +10	Putzfrau	Putzen +50 Mit Akzent reden +30 Organisation +10 Klatsch&Tratsch +10
Kapitän	Schiff steuern +50 Knoten +10 Meereskunde +20 Navigation +20	Schiffsjunge	Athletik +10 Navigation +10 Meereskunde +10 Knoten +20 Kochen +10 Kartoffeln schälen +30 Klettern +10	Bibleothekar	Literatur +40 Orientierung +20 Leute zum schweigen bringen +20 Organisation +20

Händler	Feilschen +40 Rechnen +20 Menschenkenntnis +20 Warenkenntniss* (die Ware auf die er spezialisiert ist) +20	Polizist	Schlagstock +10 Schiessen +20 Bürokratie +10 Autofahren +10 Athletik +10 Nahkampf +20 Menschenkenntnis +20	Feuerwehrmann	Löschen +40 Mit langen Dingen umgehen +20 Este Hilfe +20 Ausdauer +10 Autofahren +10
Politiker	Manipulation +30 Scheisse labern +10 Bürokratie +10 Rhetorik +10 Etikette +10 Überzeugen +10	Krankenschwester	Medizin +10 Beruhigen +30 Organisation +20 Empathie +30 Aufmerksamkeit +10	Mönch	Religion +50 Literatur +20 Kräuterkunde +20 Körperbeherschung +10
Sportler	Athletik +40 Kraft +20 Ausdauer +20 Ernährung +20	Lehrer	Lehren +40 Manipulieren +10 Mit Kindern umgehen +20 Fachwissen*(Je nach Spezifikation) +30	Hausmeister	Reparieren +40 Organisation +30 Installieren +30
Schulleiter	Organisation +40 Mit Kindern umgehen +10 Lehren +20 Fachwissen*(Je nach Spezifikation) +30	Bäcker	Backen +40 Rechnen +10 Schätzen +20 Kraft +30	Lebensberater	Manipulieren +20 Scheisse labern +15 Überzeugen +20 Beruhigen +20 Psychologie +5 Bürokratie +10
Psychologe	Psychologie +40 Menschenkenntnis +20 Beruhigen +20 Empatie +20	Auftragsmörder	Hinterhalt +30 Schleichen +25 Untertauchen +25 Organisation +20	Spion	Untertauchen +40 Aufmerksamkeit +20 Technik +20 Schauspielern +20

Chemiker	Chemie +50 Putzen +20 Schlechte Witze erzählen +20 Permanent in einer gleichbleibenden Geschwindigkeit umrühren +10	Gaukler	Jonglieren +20 Unterhalten +20 Humor +30 Menschenkenntnis +10 Athletik +20	Schauspieler	Schauspielen +50 Rhetorik +20 Kampftalrnt* +20 Athletik +10
Autor	Literatur +20 Schreiben +50 Rhetorik +30	Informatiker	Programmieren +40 Hacken +10 Sachen anlesen +20 Mathematik +20 Internet +10	Professor	Lehren +50 Fachwissen* (Je nach Spezifikation) +40 Organisation +10
Unterseeforscher	+5	Astronaut	+5	Schmuggler	+10
Dieb	+10	Betrüger	+10	Dealer	+10
Page	+10	Hotelleiter	+10	Mafiamitglied	+10
Mafiaboss	+10	Stadtplaner	+30	Schornsteinfeger	+30
Elektriker	+5	Klempner	+5	Game-Designer	+10
Mode-Designer	+15	Juwelier	+15	Bettler	+20
Flaschensammler	+5	Staatsoberhaupt	+5	Nonne	+10
Entertainer	+10	Musiker	+10	Stewardess	+10
Pilot	+10	Bauer	+10	Dompteur	+10
Eventmanager	+10	Sekretär	+30	Bürgermeister	+30
Zimmermann	+5	Computertechniker	+5	Lieferbote	+10
Postbote	+15	Philosoph	+15	Fensterputzer	+20
Kletterer	+5	Gärtner	+5	Förster	+10
Jäger	+10	Metzger	+10	Käser	+10
Winzer	+10	Physiotherapeut	+10	Industriekaufmann	+10
Berater	+10	Fliessenleger	+30	Brauereimeister	+30
Kfz-Mechatroniker	+5	Optiker	+5	Schifsbauer	+10
Waffenschmied	+15	Schusswaffenmanufakteur	+15	Chirurg	+20
Dachdecker	+5	Friseur	+5	Gerüstbauer	+10
Glasbläser	+10	Glaser	+10	Hörgeräteakustiker	+10
Heizungsingenieur	+10	Erfinder	+10	Konditor	+10
Maler	+10	Maurer	+30	Metallbauer	+30
Schuhmacher	+5	Hutmacher	+5	Seiler	+10
Steinmetz	+15	Goldschmied	+15	Strassenbauer	+20
Innenarchitekt	+5	Tischler	+5	Isolierer	+10

Zahnarzt	+10	Fahrradmechaniker	+10	Motorradmechaniker	+10
Tankstellenbetreiber	+10	Autowaschanlagenbetreiber	+10	Azubi	+10
Drucker	+10	Eismann	+30	Kellner	+30
Küchenjunge	+5	Vorkoster	+5	Game-Tester	+10
Florist	+15	Pfarrer	+15	Dichter	+20
Lirerar	+5	Dolmetcher	+5	Biochemiker	+10
Biologe	+10	Psychonaut	+10	Schamane	+10
Chaffeur	+10	Diener	+10	Tontechniker	+10
Lichttechniker	+10	Kleinkünstler	+30	Opernsänger	+30
Regisseur	+10	Bühnenbildner	+30	Komponist	+30
Influencer	+5	Kartograph	+5	Choreograph	+10
Kosmetiker	+15	Diplomat	+15	Kryptograph	+20
Tänzer	+5	Detektiv	+5	Ernährungsberater	+10
Demograph	+10	Ökologe	+10	Editor	+10
Ethnologe	+10	Verhaltensforscher	+10	Unternehmer	+10
Finanzberater	+10	Richter	+30	Anwalt	+30
Wärter	+5	Gräber	+5	Bestatter	+10
Grafiker	+15	Frauenarzt	+15	Geologe	+20
Historiker	+5	Zauberer	+5	Journalist	+10
Ghostwriter	+10	Martial Artist	+10	Masseur	+10
Mathematiker	+10	Modell	+10	Meteorologe	+10
Mikrobiologe	+10	News Presenter	+30	Geburtshelfer	+30
Hebamme	+5	Kinderarzt	+5	Kindergärtner	+10
Photograf	+15	Plastischer Chirurg	+15	Psychiater	+20
Pressesprecher	+5	Physiker	+5	Bildhauer	+10
Soziologe	+10	Tierarzt	+10	Zoologe	+10
Henker	+10	Besenbinder	+10	Beutler	+10
Bogner	+10	Fassbinder	+30	Fackelhersteller	+30
Fallenkonstrukteur	+5	Gerber	+5	Gürtler	+10
Holzschnitzer	+15	Imker	+15	Kerzenzieher	+20
Kesselflicker	+5	Messerschleifer	+5	Köhler	+10
Müller	+10	Musikinstrumentenbauer	+10	Papierhersteller	+10
Parfümhersteller	+10	Plattner	+10	Radmacher	+10
Sattler	+10	Schlosser	+30	Segelmacher	+30
Seidensticker	+5	Seifensieder	+5	Korbflechter	+10
Spinner	+15	Täschner	+15	Teppichknüpfer	+20
Töpfer	+5	Weber	+5	Werkzeugmacher	+10
Ziegelbrenner	+10	Sklaventreiber	+10	Menschenhändler	+10
Gladiator	+10	Erlebnispädagoge	+10	Müllmann	+10

Steuerberater	+10	Sozialpädagoge	+30	Aphoteker	+30
Eisenbahner	+5	Security	+5	Ritter	+10
Pferdeflüsterer	+15	Sicherheitstechniker	+15	Dönermann	+20
Restaurantbetreiber	+5	Tankwart	+5	Verkehrspolizist	+10
Tatortreiniger	+10	Autopsiechirurg	+10	Antiquitätenhändler	+10
Buddhistischer Mönch	+10	Schausteller	+10	Lkw-Fahrer	+10
Prostituierte	+10	Zuhälter	+10	Kinobetreiber	+10
Soldat	+10	Zusdfhfdshdfhhälter	+10	Kinobetrsdfhsdfhsdfheiber	+10

Familienstand

Wähle **einen** Familienstand aus und bekomme die entsprechenden Boni.

Familienstand	**Erleichterungen**	**----**	**Familienstand**	**Erleichterungen**	**----**	**Familienstand**	**Erleichterungen**
Ledig	Organisation +5 Diskutieren +5 Internet +5 Kochen +5 Aufmerksamkeit +5 Bürokratie +5		Verheiratet	Organisation +5 Diskutieren +10 Bürokratie +5 Massieren +10		Verheratet mit Kind	Aufmerksamkeit +10 Organisation +5 Kochen +5 Klatsch & Tratsch +10
Verheiratet mit Kindern	Aufmerksamkeit +15 Organisation +10 Kochen +5		Hat Lebenspartner	Kuscheln +15 Massieren +5 Organisation +5 Betören +5		Lebt mit Lebenspartner	Kuscheln +20 Massieren +10
Geschieden	Bürokratie +5 Diskutieren +10 Kochen +10 Organisieren +5		Geschieden mit Kind (Kind bei Partner)	Bürokratie +5 Diskutieren +10 Organisation +5 Kochen +10		Geschieden mit Kind (Kind bei mir)	Bürokratie +10 Organisation +10 Diskutieren +10
Geschieden mit Kindern (Kinder alle bei Partner)	Bürokratie +10 Diskutieren +10 Organisation +10		Geschieden mit Kindern (Kinder alle bei mir)	Bürokratie +10 Organisation +10 Aufmerksamkeit +10		Geschieden mit Kindern (Kinder aufgeteilt)	Bürokratie +10 Organisation +10 Diskutieren +10

Erneut verheiratet	Bürokratie +10 Betören +10 Diskutieren +5 Organisieren +5		Erneut verheiratet mit Kind	Bürokratie +10 Betören +10 Diskutieren +5 Aufmerksamkeit +5		Erneut verheiratet mit Kindern	Bürokratie +10 Aufmerksamkeit +10 Organisation +10
Verwitwet	Trauern +10 Bürokratie +10 Massieren +5 Organisation +5		Virgin	Internet +30		Hat mehrere Frauen	Organisation +30

Hobbies

LIZENZ UND QUELLEN

Dieses Buch wurde am 10. Oktober 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki (howtobeahero.de) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., `https://howtobeahero.de`

Enthaltene Seiten

1. Berufe und Hobbies – `https://howtobeahero.de/index.php?title=Berufe+und+Hobbies&oldid=29331`