DARKEST-BATTLEFIELD

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 9. November 2026





INHALT

Darkest-Battlefield 3
- Überblick 3
- Der Anfang des Abenteuers 3
- Das Ende des Abenteuers 3
- Orte 4
- NPCs 6
- Anmerkungen 7

DARKEST-BATTLEFIELD

IN BEARBEITUNG!

- **Wo spielt das Abenteuer?**: Mittelmeer Region der Türkei in der nähe von Antakya, Darkest-Reihe
- **Wann spielt das Abenteuer?**: 2021
- **Nach welchen Regeln spielt das Abenteuer?**: Grundregeln + F.L.E.X. Virus
- **Für wie viele Leute ist es gemacht?**: 2-4
- **Schwierigkeit für den Spielleiter**: mittel
- **Schwierigkeit für die Spieler**: mittel
- **Spieldauer**: einen Abend

Überblick

Dieses Abenteuer ist kein politisch oder Militärisch Realistisches Abenteuer!

Dieses Abenteuer greift die Idee der Darkest-Reihe auf und spielt genau in diesem Universum.

Dieses Abenteuer nutzt die Module F.L.E.X. Virus und NPCs.

In diesem Abenteuer geht es um eine Gruppe von Türkischen Soldaten an der Front im Krieg zwischen der Türkei und Syrien in der Nähe der Stadt Antakya an der Mittelmeer Küste. Als plötzlich die Komunikation mit dem Schwester Camp und der Milgem-klasse Korvette TCG Burgazada (F-513) abbricht.

Der Anfang des Abenteuers

Einleitung

Das Ende des Abenteuers

Option 1. Verstärkung

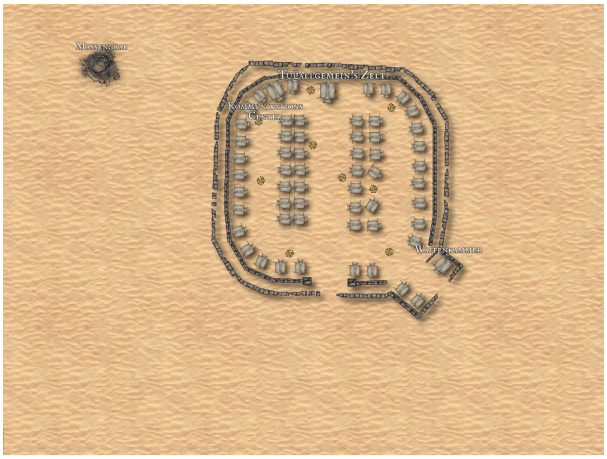
Wenn die Spieler in den [[#الكشفيه (Kundschafter [Syrien])|Kundschafter Turm]] eingebrochen sind und das Gerät das die Komunikation der Türkischen Kräfte mit der Hauptstadt verhindert zerstört haben können sie einen ruf nach Hilfe an die Hauptstadt senden man kann das Spiel dann beenden oder die zweite Option noch Spielen.

Option 2. Schiffe

Die Spieler haben die [[#TCG Burgazada (F-513) [Türkei]|Korvette]] von den Zombies zurückgewonnen nun kommt eine leichte Fregatte der Syrien vom Typ der Petya-Klasse: https://de.wikipedia.org/wiki/Petya-Klasse wenn sie diese Fregatte besiegen können sie den Kundschafter Turm beschiessen und damit das Arbenteuer beenden.



Orte



Kamp Bir (Camp Eins [Türkei])

- **Info:** Das Camp in dem die Spieler stationiert sind.
- **Aufgabe:** Dieses Camp hat die Aufgabe die Grenze der Türkei zu schützen und die Syra wenn möglich zurück zu schlagen
- **Geheimnis:** Im Camp befindet sich ein Spion der Syra beim im handelt es sich um Erksan Erim
- **Bewohner:** Erksan Erim, Soldaten
- **Orte:**

Kommunikations Center

- **Info:** Ein Zelt in dem Kommunikations materialien stehen die dafür genutzt werden um mit dem Schwester Camp, der Korvette in der Nähe und der Hauptstadt zu Kommunizieren.
- **Gegenstände:** Walkietalkies
- **Geheimnis:** die Kommunikation zur Hauptstadt wird durch den [[#الكشفيه (Kundschafter [Syrien])|Kundschafter Turm der Syra]] geblockt

Massengrab

- **Info:** Eine Ruine in der Nähe des Camp's in desen mitte sich das Massengrab befindet in das die Türkischen Soldaten die Toen Syra geworfen haben.
- **Gegenstände:** Kommunikations Set

- **Geheimnis:** Erksan Erim kommt hier hin um den Syran informationen über die Türkischen Strategien zu übermitteln. weshalb man hier auch das Kommunikations Set findet das er nutzt.

Waffenkammer

- **Info:** Die Waffenkammer des Camp's wo auch die Panzer repariert werden. Erksan Erim arbeitet hier.
- **Gegenstände:** Gewehr (8w10), Handpistole (7w10), Schrotflinte (9W10) (Schaden nimmt mit zunehmender Entfernung ab)
- **Geheimnis:** Erksan Erim sabotiert hier die Panzer des Türkischen Militär.

Tuğallgemein's Zelt (Bir)

- **Info:** Das Zelt des General des Camp's
- **Gegenstände:** Handpistole (7w10)
- **Geheimnis:** auf dem Schreibtisch des Generals liegen Briefe eines Nagib Zaid sie sind in Arabisch personen die Arabisch sprechen können heraus finden das es sich bei Nagib Zaid um einen deserteur der Syrischen Armee handelt der sich aktuell ihn Antakya befindet.



Kamp Iki (Camp Zwei [Türkei])

- **Info:**Das Zweite Camp dieses wurde jedoch infiziert
- **Aufgabe:** Die Aufgabe dieses Campes ist die Türkischen Seestreitkräfte zu unterstützen.
- **Geheimnis:** Dieses Camp wurde vom F.L.E.X. Virus infiziert wenn die Spieler in das Camp gehen Würfel 5w10 für die Anzahle der Zombies
- **Orte:**

Tuğallgemein's Zelt (Iki)

- **Info:** Das Zelt des General des Camp's
- **Gegenstände:** Handpistole (7w10)
- **Geheimnis:** In diesem Zelt befindet sich ein Zombie beim im handelt es sich um den General dieses Camp's er trägt das Wappen eines Generales

Der Steg

- **Info:** Am steg befindet sich ein kleines Schnellboot.

TCG Burgazada (F-513) [Türkei]

- **Info:** Eine Türkische Korvette (weitere Infos der Milgem-Klasse: https://de.wikipedia.org/wiki/Milgem-Klasse).
- **Aufgabe:** diese Korvette wurde in die Bucht geschickt zur unterstützung der Soldaten beider Camp's.

- **Geheimnis:** Auf dem Weg in die Bucht wurde die Crew infiziert. Wenn die Spieler auf das Schiff kommen würfel 10w10 für die Anzahl an Zombies die sich auf dem Schiff befinden.

الكشفيه (Kundschafter [Syrien])

- **Info:** Ein einfacher Kundschafter Turm. Wenn die Spieler in den Turm kommen Würfel 2w10 für die Anzahl an Syrischen Soldaten die sich im Turm befinden. Außerdem befindet sich noch Amid Yaser Twal der General des Turms
- **Aufgabe:** Der Turm wurde gebaut um zu beobachten ob und wann die Türkischen kräfte unterstützung über den Seeweg bekommen.
- **Geheimnis:** Im Turm befindet sich ein Gerät das die Komunikation der Türkischen Kräfte mit der Hauptstadt verhindert.

واحد معسكر (Camp Eins [Syrien])

- **Info:** Eins von den zwei Syrischen Camp's an der Gebirge Kette zwischen den Türkischen Kräften und den Syrischen Kräften, wenn die Spieler das Camp angreifen würfel 5w10 für die anzahl an Soldaten die sich im Lager befinden.
- **Aufgabe:** Dieses Camp hat die Aufgabe die Türkischen Kräfte ins inland zurück zu schlagen und die Bucht zu übernehmen.

اثنان معسكر (Camp Zwei [Syrien])

- **Info:** Eins von den zwei Syrischen Camp's an der Gebirge Kette zwischen den Türkischen Kräften und den Syrischen Kräften, wenn die Spieler das Camp angreifen würfel 5w10 für die anzahl an Soldaten die sich im Lager befinden.
- **Aufgabe:** Dieses Camp hat die Aufgabe die Türkischen Kräfte ins inland zurück zu schlagen und die Bucht zu übernehmen.

تلاتة معسكر (Camp Drei [Syrien])

- **Info:** Ein Syrisches Camp, wenn die Spieler das Camp angreifen würfel 5w10 für die anzahl an Soldaten die sich im Lager befinden.
- **Aufgabe:** Ein Syrisches Camp das zur sicherung der Stadt von Anatakya und zur unterdrückung von jegendlichen Rebelionen in Anatakya

Antakya [Syrien]

- **Info:** https://de.wikipedia.org/wiki/Antakya#Sehenswürdigkeiten_und_Umgebung
- **Geheimnis:** Nagib Zaid ein Syrischer Deserteur befindet sich in Anatakya und leitet dort eine Rebelion gegen die syrischen Besetzer

NPCs

Tuğallgemein Gediz Onder

- **Info:** Gediz Onder ist der "Chef" des [[#Kamp Bir (Camp Eins [Türkei])|ersten Türkischen Camp's]]
- **Sprache:** Türkisch, Arabisch
- **Werte:** Soldat
- **Geheimnis:** er hat Brief verkehr mit Nagib Zaid
  - **Hinweise gegen ihn:** Die Briefe ihn seinem Zelt

Erksan Erim (Jawad Benguigui)

- **Info:** der Mechaniker der Türkischen Streitkräfte
- **Sprache:** Türkisch, Arabisch
- **Werte:** Soldat
- **Geheimnis:** Er ist ein Spion der Syra.
  - **Hinweise gegen ihn:** am Massengrab findet man sein Kommunikations Set, wenn man einen der Panzer nimmt geht dieser ihn kurzer Zeit kaputt.
- **Hinweise:** Wenn man ihn unterdruck setzt erzählt er das die Syrier einen groß Angriff vorbereiten.

Amid Yaser Twal

- **Info:** Yaser Twal ist der General des [[#الكشفيه (Kundschafter [Syrien])|Kundschafter Turm]].
- **Sprache:** Arabisch
- **Werte:** Soldat
- **Geheimnis:** Die Syrier bereiten einen Großangriff vor.
  - **Hinweise gegen ihn:** Wenn man ihn oder Erksan Erim unterdruck setzt erzählt er von diesem Großangriff.
- **Hinweise:** Er weiß das Erksan Erim ein Spion ist.

Nagib Zaid

- **Info:** Ein Deserteur der Syrischen Armee der in Antakya ist und dort eine Rebelion gegen die syrischen Besetzer leitet.
- **Sprache:** Arabisch
- **Werte:** Soldat
- **Geheimnis:** Er leitet in Antakya eine Rebelion gegen die syrischen Besetzer.
  - **Hinweise gegen ihn:** Die Briefe ihn Tuğallgemein Gediz Onder's Zelt

Anmerkungen

Dieses Abenteuer kann in zwei arten gespielt werden sollten deine Spieler ehr eine art "Detektive Abenteur" spielen wollen spiele das Abenteuer wie es geschrieben ist sollten deine Spieler jedoch ehr Zombies töten wollen lass einfach die exsistierenden Zombies mehr Personen Infizieren.

LIZENZ UND QUELLEN

Dieses Buch wurde am 9. November 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki (howtobeahero.de) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., `https://howtobeahero.de`

Enthaltene Seiten

1. Darkest-Battlefield – `https://howtobeahero.de/index.php?title=Darkest-Battlefield&oldid=32660`