



# F.L.E.X. VIRUS ANSTECKUNG

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 23. September 2026



# INHALT

|                                    |          |
|------------------------------------|----------|
| <b>F.L.E.X. Virus</b>              | <b>3</b> |
| Was ist der F.L.E.X. Virus         | 3        |
| Wie bekommt man den F.L.E.X. Virus | 3        |



# F.L.E.X. VIRUS

## WAS IST DER F.L.E.X. VIRUS

Der F.L.E.X Virus ist der Zivilbevölkerung bis zum Ausbruch völlig unbekannt und auch die Fachpresse, sowie die WHO hat ihn nicht wirklich auf dem Radar.

Der Virus ist nach seinem Entdecker Prof. Dr. Florian Ernst benannt.  
Die Bezeichnung F.L.E.X ist die Kurzform für "Florian-Ernst-Xenomorphismus".

Menschen, die sich mit dem Virus infizieren, zeigen kurz nach dem Ausbruch Symptome in Form von starken Kopfschmerzen, geweitete Pupillen, blutunterlaufenen Augen und dem charakteristischen Nasenbluten, an dem man Infizierte deutlich erkennen kann.

Der Virus verändert die Beschaffenheit und Zusammensetzung des Blutes und führt auf kurze Zeit zu den bereits beschriebenen frühen Symptomen.

Im Verlauf der Krankheit führt diese Veränderung des Blutes dazu, dass der Teil des Hirnes, der für die Steuerung der Emotionen und rationales Denken zuständig ist, kaum noch funktionsfähig ist.

Die Infizierten schütten unkontrolliert Adrenalin aus und der Infizierte trifft nur noch Entscheidungen aus tiefstem Instinkt.

Den Infizierten fehlt komplett die Fähigkeit andere Menschen zu erkennen. Sie sehen sie als Gefahr und oder Beutetiere an.

Der Übergang in diesen Zustand wird durch heftige Krampfanfälle eingeleitet und zeigt deutlich, wann aus einem harmlosen Infizierten eine Gefahr für andere Menschen wird.

## WIE BEKOMMT MAN DEN F.L.E.X. VIRUS

wenn man von von Infizierten Berührt oder Gebissen wird oder einfach nur in der Nähe von einem Infizierten ist existiert eine Wahrscheinlichkeit ob man angesteckt wird oder nicht, auf diesen Wert würfelt der Spiel Leiter wenn der Wert unterwürfelt wird ist der betroffene nun Infiziert.

| Szenerie                         | Ansteck Wahrscheinlichkeit: |
|----------------------------------|-----------------------------|
| Im selben Raum sein wie Zombie   | 05                          |
| Berührt werden von einem Zombie  | 20                          |
| Gebissen werden von einem Zombie | 40                          |
| Im selben Raum sein wie ein Ghul | 10                          |
| Berührt werden von einem Ghul    | 40                          |
| Gebissen werden von einem Ghul   | 80                          |



# LIZENZ UND QUELLEN

---

Dieses Buch wurde am 23. September 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki ([howtobeahero.de](https://howtobeahero.de)) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., <https://howtobeahero.de>

## ENTHALTENE SEITEN

1. F.L.E.X. Virus – <https://howtobeahero.de/index.php?title=F.L.E.X.+Virus&oldid=36335>

