GRUPPENPROBEN

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 17. Oktober 2026





INHALT

Gruppenproben 3

GRUPPENPROBEN

Ziel des Moduls: Dieses Modul behandelt Proben mit mehreren beteiligten Charakteren.
Inkompatible Module: Keine

Modulkategorien Simulation

Länge des Moduls: Kurz

Einleitung

In manchen Situationen können Proben von mehr als einem Charakter abgelegt werden. Bei diesen sogenannten Gruppenproben stellen sich mehrere Helden gemeinsam einer Aufgabe, zum Beispiel wenn ein Raum durchsucht oder eine schwere Tür aufgedrückt werden soll. Manche Herausforderungen könnten auch im Vorhinein mehrere Teilnehmer voraussetzen, weil sie für einen allein nicht schaffbar sind.

Ablauf

An Gruppenproben können alle Charaktere teilnehmen, die ein passendes Talent für die Probe haben. Ob ein Talent passend ist, liegt im Ermessen des Spielleiters. Dabei sei aber ein gewisses Maß an Kulanz empfohlen, solange es logisch begründet werden kann.

Die Spieler sagen an ob und mit welchem Talent sie sich an der Gruppenprobe beteiligen wollen. Dann legen alle die Probe auf ihren persönlichen Talentwert ab.

Die Gruppenprobe gilt als gelungen, wenn mindestens die Hälfte der Teilnehmer ihre Probe bestanden haben. In diesem Fall sind alle mitmachenden Charaktere erfolgreich, auch wenn sie ihre Probe verpatzt haben sollten. Sollten weniger als die Hälfte ihre Probe erfolgreich bestehen, ist keinem der Beteiligten die Aufgabe geglückt.

Beispiel:

Bei einem Umzug soll ein schweres Sofa ein enges Treppenhaus hochgetragen werden. Fünf Charaktere packen an:

Anton hievt das Sofa mit seinem Handelntalent "rohe Muskelkraft" die Treppe hoch.
Boris hilft ihm dabei und setzt sein Talent "Klettern" ein, das ein gewisses Maß an Fitness mit sich bringt.
Charlie benutzt ihr Wissenstalent "Puzzeln", um den schmalen Raum zwischen Wand und Geländer optimal zu nutzen.
Dirk unterstützt seine Mitstreiter, indem er sie mit seinem Sozialtalent "Lebenscoaching" motiviert.

Anton und Charlie bestehen Ihre Proben, Boris und Dirk erwürfeln aber einen Misserfolg. Damit ist die Gruppenprobe mit zwei von vier – also 50% – gelungenen Würfen erfolgreich.

Die Vier bugsieren damit das Sofa erfolgreich in die Wohnung im vierten Stock, wo schon eine Familienpizza mit extra Käse als Dankeschön wartet.

LIZENZ UND QUELLEN

Dieses Buch wurde am 17. Oktober 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki (howtobeahero.de) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., `https://howtobeahero.de`

Enthaltene Seiten

1. Gruppenproben – `https://howtobeahero.de/index.php?title=Gruppenproben&oldid=29923`