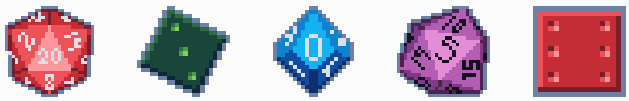
HOW TO BE A FANTASYHERO - 3. SPIELLEITUNG

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 13. Oktober 2026





INHALT

How to be a Fantasyhero - 3. Spielleitung 3
- Monsterstatistiken 3
- NSC 3
- Organisationen 3
- Reisen 4
- Crafting 4
- Bonus und Malus- Orientierung 4
- Entwicklung eigener Heldenaktionen 4
- Feedback? Support? 4

HOW TO BE A FANTASYHERO - 3. SPIELLEITUNG

Charaktererstellung Regelanpassung Spielleitung Heldenaktionen

Diese Sammlung richtet sich an Spieler*innen und Spielleiter*innen, die Lust auf eine Kampagne in einem generischen Fantasysetting haben. Euer Setting muss selbstverständlich nicht jedes High-Fantasy Klischee erfüllen. Generisch bedeutet in diesem Zusammenhang nur, dass ihr die Regeln nehmen könnt und genauso gut in einer Dark Fantasy oder Low Fantasy Kampagne spielen könnt. Hauptsache Fantasy!

Dieser Teil richtet sich vorrangig an Spielleiter*innen und zeigt diverse Optionen auf, wie mithilfe der präsentierten Regeln, Sitzungen gestaltet werden können. Darin werden auch mögliche NSCs, Monster und andere Herausforderungen diskutiert.
Für die Verwendung dieses Moduls sind keine anderen Würfel abseits von W100 und W10 notwendig.

Monsterstatistiken

NSC

(WIP)

Auftraggeber

Neutrale

Der Barde

Handeln: 18		**Wissen: 14**		**Soziales: 9**	
Geistesblitzpunkte: 2		**Geistesblitzpunkte: 1**		**Geistesblitzpunkte: 1**	
Rennen	20 + 18 = **38**	Wahrnehmung	57 + 14 = **71**	Betören	10 + 9 = **19**
Schlagen	35 + 18 = **53**	Bodenanalyse	78 + 14 = **92**	Bedrohen	80 + 9 = **89**
Gitarre	60 + 18 = **78**				
Lockpick	60 + 18 = **78**				

Gegenspieler

Organisationen

Einfache Strukturen

Komplexe Strukturen

Reisen

(WIP)

Naturphänomene

Fallen

Zufällige Begegnungen

Optional: Reiseplanung

Crafting

Gebrauchsgegenstände

Waffen und Rüstung

Optional: Reparatur und Instandhaltung

Magische Gegenstände

Bonus und Malus- Orientierung

(WIP)

Entwicklung eigener Heldenaktionen

(WIP)

Feedback? Support?

Wenn du mir Feedback geben möchtest oder aktiv unter die Arme greifen möchtest, dann kannst du dich jederzeit bei mir via Discord auf dem HtbaH Server kontaktieren (Der_Herr_Dings#0940).

LIZENZ UND QUELLEN

Dieses Buch wurde am 13. Oktober 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki (howtobeahero.de) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., `https://howtobeahero.de`

Enthaltene Seiten

1. How to be a Fantasyhero - 3. Spielleitung – `https://howtobeahero.de/index.php?title=How+to+be+a+Fantasyhero+-+3.+Spielleitung&oldid=29626`