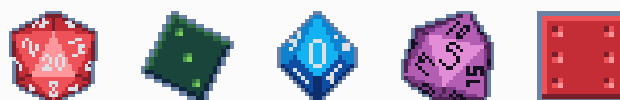




INVENTARMODUL

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 10. September 2026



INHALT

Inventarmodul	3
Einführung	3
Gewicht und Volumen	3
Beispielgegenstände	3
Grundsätzliche Tragekapazität	3
Zusätzliche Tragekapazität	4



INVENTARMODUL

EINFÜHRUNG

Wer kennt es nicht, man schleppt alles mögliche mit sich rum und es macht eigentlich absolut keinen Sinn, weil man normalerweise hilflos überladen wäre? Dieses Modul schafft Abhilfe und soll ein realistischeres Inventar widerspiegeln. Natürlich bleibt es jedem selbst überlassen, inwiefern man das für sich nehmen möchte. Die Werte hier sind auch nur Richtwerte und ich möchte selbst auch noch ausprobieren ob alles passt. Also bitte mit Vorsicht genießen.

GEWICHT UND VOLUMEN

Hier in diesem Modul gehe ich auf zwei Dimensionen ein: **Gewicht und Volumen** natürlich könnte man Volumen noch aufteilen, aber das wäre zu Komplex und würde den Rahmen sprengen.

- Grundsätzlich gelten folgende Einheiten im folgenden:
 - 1 Gewichtseinheit (GE) = 1 Newton oder 100 gramm
 - 1 Volumeneinheit (VE) = 1/8 von einem dm^3 oder $5\text{cm} \times 5\text{cm} \times 5\text{cm}$
- -> Bedeutet 1 Liter Wasser = 10 GE und 8 VE
- Der Einfachheit halber wird auf volle Zahlen **aufgerundet**
- -> Bedeutet 50 ml Wasser ist trotzdem 1 VE und 1 GE

BEISPIELGEGENSTÄNDE

Materialien

Material	Dichte (in N/dm^3)	Volumen (in VE)	Gewicht (in GE)
Stahl	78,5	1	10
Aluminium	27	1	3
Kupfer	89,2	1	11

Lebensmittel

Gegenstand	Volumen (real)	Volumen (in VE)	Gewicht (real)	Gewicht (in GE)
------------	----------------	-----------------	----------------	-----------------

Waffen

Gegenstand	Volumen (real)	Volumen (in VE)	Gewicht (real)	Gewicht (in GE)
------------	----------------	-----------------	----------------	-----------------

GRUNDSÄTZLICHE TRAGEKAPAZITÄT

Grundsätzlich ist hier vieles unterschiedlich anzusetzen trotzdem versuche ich hier Werte festzulegen, die ungefähr hinkommen. **Bitte probieren und Feedback geben**



Volumen

Max Vol. =20 & max. 10 in einer Hand

- Grundsätzlich kann man immer eine Waffe in der Hand Tragen, auch wenn die vom Volumen größer sein Sollte

Gewicht

Jeder Mensch kann unterschiedlich viel Tragen, deswegen hängt die Gewichtskapazität eines Menschen am Handeln Wert in der Gruppe

- **Max GE = 300 + Handeln Wert x 5**

ZUSÄTZLICHE TRAGEKAPAZITÄT

Rucksack

Taschen

Beutel



LIZENZ UND QUELLEN

Dieses Buch wurde am 10. September 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki (howtobeahero.de) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., <https://howtobeahero.de>

ENTHALTENE SEITEN

1. Inventarmodul – <https://howtobeahero.de/index.php?title=Inventarmodul&oldid=28055>

