



# LAS VEGAS WITHOUT THE LIGHTS

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 10. September 2026



# INHALT

|                                     |          |
|-------------------------------------|----------|
| <b>Las Vegas without the Lights</b> | <b>3</b> |
| Überblick                           | 3        |
| Der Anfang des Abenteuers           | 3        |
| Abenteuer Zusammenfassung           | 4        |
| Das Ende des Abenteuers             | 4        |
| Das Casino Inficiran                | 5        |
| NPCs                                | 7        |
| Anmerkungen                         | 8        |



# LAS VEGAS WITHOUT THE LIGHTS

---

- **Wo spielt das Abenteuer?:** Las Vegas Casino, **Darkest-Reihe**
- **Wann spielt das Abenteuer?:** 2021
- **Nach welchen Regeln spielt das Abenteuer?:** Grundregeln + **F.L.E.X. Virus** + **NPCs** + **Glück** + **Betrunkenheit**
- **Für wie viele Leute ist es gemacht?:** 2-4
- **Schwierigkeit für den Spielleiter:** mittel
- **Schwierigkeit für die Spieler:** mittel
- **Spieldauer:** einen Abend

## ÜBERBLICK

---

Dieses Abenteuer greift die Idee der **Darkest-Reihe** auf und spielt genau in diesem Universum.

Dieses Abenteuer nutzt die Module **F.L.E.X. Virus** und **NPCs**.

In diesem Abenteuer geht es um eine Gruppe von Mitgliedern der Amerikanischen Oberschicht die sich eigentlich einen schönen Abend in einem von Las Vegas Casinos namens Inficiran machen wollten als plötzlich eben dieses Casino einen Shutdown erlebt und sie nun einen weg finden müssen zu entkommen.

## DER ANFANG DES ABENTEUERS

---

### Einleitung

Es ist ein schöner Abend in Vegas und während die Armen von den Neon Lichtern geblendet steht ihr im Inficiran Casino und feiert euer Leben. Es ist ein Unglaublicher Abend und ihr seht darauf voraus das er noch besser wird mit dem fließen von Körperflüssigkeiten und Alkohol, und um genau dieses Fließen zu beginnen begibt ihr euch zur Bar wo ihr auf gleichgesinnte trifft.

Die Spieler sitzen nebeneinander an der Bar hier können sie ihre Charaktere Vorstellen und ein bisschen RP betreiben. Wenn sie dann ihr wahl Getränk erhalten können sie entscheiden wo sie hin gehen.

### Der Shutdown

Nach kurzer Zeit Kommt ein Mann in den Raum Gelaufen und schreit "Die Türen schließen sich wir sind Gefangen!" Durch den Pegel den ein Großer Teil den ein großer Teil der Anwesenden schon erreicht wird die Stimmung nur leicht gedrückt.

Doch trotz diesen wenden sich einige Personen dem **Cashier** und dem **Preisstand** zu. Der **Cashier** erhebt die Stimme "Ich bitte sie alles ist ok die Türen sind geschlossen Ja doch das ist kein grund zur beunruhigend die Türen werden in absehbarer Zeit wieder Geöffnet das Versichere ich ihnen." Da nach verschwindet der



Cashier im **Gang**.

Damit beginnt das Freie Spiel in dem die Spieler sich frei in dem Einkaufszentrum bewegen können.

## ABENTEUER ZUSAMMENFASSUNG

---

Die Spieler können im Mittelteil des Abenteuers Frei im Casino herum laufen dort ihn die verschindenen **Räume** gehen und mit verschiedenen **Menschen** Reden.

## DAS ENDE DES ABENTEUERS

---

### Option 1. Perfektes Ende

Die Spieler haben alle Zombies gefunden und Getötet, die Türen geöffnet und alle anderen Geheimnisse gelüftet.

Und so schreitet ihr in die Nachmittags Sonne Amerikas ihr seit erschöpft aber Glückliche  
Ihr habt es geschafft das Abenteuer ist zu Ende.

### Option 2. Gutes Ende

Die Spieler haben alle Zombies gefunden und Getötet und die Türen geöffnet.

Und so schreitet ihr in die Nachmittags Sonne Amerikas ihr seit erschöpft aber Glückliche  
Ihr habt es geschafft das Abenteuer ist zu Ende.

### Option 3. Mittelschlechtes Ende

Die Spieler haben die Türen geöffnet aber nicht alle Zombies gefunden.

Und so schreitet ihr in die Nachmittags Sonne Amerikas ihr seit erschöpft aber Glückliche  
Ihr habt es geschafft das Abenteuer ist zu ende oder doch nicht?

### Option 4. Schlechtes Ende

Die Spieler haben die Türen nicht geöffnet und die Zombies nicht getötet oder nicht gefunden haben aber überlebt.

Ihr habt überlebt, ihr habt es geschafft doch vielleicht habt ihr doch irgendwie Versagt da  
alle die anderen die in diesem Einkaufszentrum waren nun Infiziert sind.

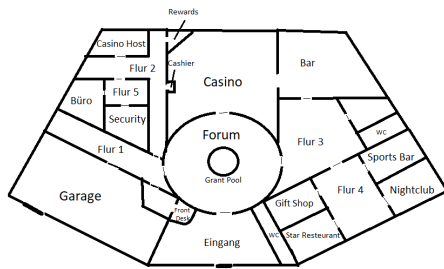
### Option 5. Versagen

Die Spieler wurden Infiziert es ist egal ob sie die Türen geöffnet haben oder die anderen Zombies getötet haben.

Und so endet euer Abenteuer aber ihr seit nun dazu verdammt durch die welt zu irren auf  
der Suche nach **Fleisch**.



## DAS CASINO INFIGIRAN



### Flure

#### Flur 1

- **Info:** Der Längste Flur im Gebäude der das **Forum** , den **Front Desk** , die **Garage** und den **Angestellten Flur** verbindet.

#### Flur 2

- **Info:** Ein kleiner Flur der nur für Angestellte des Casinos zugänglich ist. Er verbindet das **Büro des Casino Chefs** , die **Rewards Thecke** , das **Cashier Häuschen** und den **5. Flur** .

#### Flur 3

- **Info:** Mehr ein Raum als ein Flur in den Ecken stehen Sofas und in der mitte befindet sich ein kleiner Indoor Springbrunnen. Dieser "Flur" verbindet das **Forum** , die **Bar** , die **Toiletten** und den **4. Flur** .

#### Flur 4

- **Info:** Ein Prunk voller Raum der den **Gift Shop** , das **Star Restaurant** , die **Sports Bar** und den **Nightclub** .

#### Flur 5

- **Info:** Der 5. Flur ist ein kleiner Stickiger Raum der einen ungewöhnlich Stark an ein Ärztliches Wartezimmer erinnert. Er verbindet das **Büro der Buchhaltung** und den **Aufenthaltsraum der Security** mit dem **Angestellten Flur** .

### Räume

#### Casino Host

- **Info:** Ein kleines aber doch Prunkvolles Büro in dem sich der Casino Besitzer **Liam Grant** und der Cashier **Jaylon Moran** sich befinden.
- **Gegenstände:** Handpistole (7w10).
- **Geheimnis:** der Casino Besitzer besitzt eine Handpistole diese befindet sich in einer der Schubbladen seines Schreibtisches.

#### Büro

- **Info:** Ein Raum voll mit Schränken in desen mitte ein Schreibtisch steht auf diesem stehen Berge an Akten.
- **Gegenstände:** Aktenstapel (4w10).



## Security

- **Info:** Der Aufenthaltsraum der Security Officer **Trystan McGowan** und **Kendrick Leach** im Raum selber befinden sich zwei Schreibtische ein Sofa und ein Waffenschrank.
- **Gegenstände:** 3 \* Gewehre (8w10).

## Garage

- **Info:** Eine Garage voll mit Teuren Autos (wenn die Spieler wollen befindet sich hier das Auto der Spieler das einzige was Auffährt ist ein Weißer Van.
- **Geheimnis:** Mit dem weißen Van haben der Sicherheitsmann **Kendrick Leach** , der Angebliche Putzangestellte **Blake Doyle** und **Dr. Dr. Marc Lloyd** die Infizierte **Alexandra Hill** zur Party gefahren, Im Hinteren Teil des Raumes befindet sich der Kasten der die Türen steuert.

## Casino

- **Info:** Der Größte und wichtigste Raum des Casino Inficiran hier und in der **Bar** befinden sich die meisten Gäste.

## Rewards

- **Info:** Eine Thecke wo die Gewinne ausgegeben werden.

## Cashier

- **Info:** Ein kleines Häuschen in dem man sich Spiel Chips und co. abhohlen kann.

## Forum

- **Info:** Ein Runder Raum mit einem Großen Brunnen in der Mitte und Sofas an den Seiten.

## Grant Pool

- **Info:** Ein Beeindruckender Indoor Brunnen. sollten die Spieler in den Brunnen fassen Würfel 1w100 sollte der Wurf unter 30 sein so ist der Spieler nun mit dem **F.L.E.X. Virus** Infiziert.
- **Geheimnis:** Im Brunnen kann man den Schuh von **Alexandra Hill** finden.

## Eingang

- **Info:** Ein großer Raum mit Sofas an allen Seiten.

## Front Desk

- **Info:** Eine Rezeption die sehr stark an ein Hotel erinnert. Dort steht die Rezeptionistin **Jodie Green** .

## WC 1.

- **Info:** Eine ok gepflegte Toilette.

## Bar

- **Info:** Ein großer Prunk voller Raum mit einer Bar im Norden
- **Gegenstände:** Gläser (1w10+3), Flaschen (2w10)

## WC 2.

- **Info:** Eine Reihe an Toiletten Kabinen an einer davon hängt ein Schild mit Defekt. Außerdem Putzt hier **Blake Doyle** .
- **Geheimnis:** In der "Defekten" Toiletten Kabine befinden sich die Lebenden Überreste von **Alexandra Hill** .

## Gift Shop

- **Info:** Ein Laden für aller hand Merchandise des Casinos Inficiran



## Sports Bar

- **Info:** Eine Bar für Sportwetten

## Nightclub

- **Info:** Ein Nightclub mit mehreren Räumen im hinteren Teil hier arbeitet **Felicity Jorden** .

## Star Restaurant

- **Info:** Ein schickes Asiatisches Restaurant
- **Gegenstände:** Tablet (2w10)

## NPCs

---

### Mitarbeiter

#### Liam Grant (Casino Besitzer)

- **Info:** Ein Etwas älterer Mann der in der Oberschicht der USA sehr bekannt ist.
- **Werte:** **NPCs** Händler
- **Geheimnis:** Er versteckt einen Revolver in seinem Schreibtisch

#### Jaylon Moran (Cashier)

- **Info:** Ein junger hofflicher Mann
- **Werte:** **NPCs** Zombie

#### Jodie Green (Rezeptionistin)

- **Info:** Eine genervte und Groß gewachsene Frau die sich um die Dokumentation der Partygäste kümmert.
- **Werte:** **NPCs** Händler
- **Hinweise:** sie hat **Kendrick Leach**, **Blake Doyle**, **Dr. Dr. Marc Lloyd** und **Alexandra Hill** gesehen wie sie ins Casino gekommen sind

#### Trystan McGowan (Sicherheitsmann Nr.1)

- **Info:** Der Haupt wachmann des Casinos und einer der engsten Vertrauten von **Liam Grant**
- **Werte:** **NPCs** Polizist

#### Kendrick Leach (Sicherheitsmann Nr. 2)

- **Info:** Einer der Komplizen von **Dr. Dr. Marc Loyd**
- **Werte:** **NPCs** Polizist
- **Geheimnis:** Er wurde von **Dr. Dr. Marc Loyd** bezahlt um die Türen zuschließen
- **Hinweise:** Er wurde gesehen als er mit **Blake Doyle**, **Dr. Dr. Marc Lloyd** und **Alexandra Hill** ins Casino gekommen ist.

#### Blake Doyle (Putzangestellter)

- **Info:** Er ist in wahrheit der Kollege von **Dr. Dr. Marc Lloyd** und forschte mit im gemeinsam an einer Mutante des F.L.E.X. Virus.
- **Werte:** **NPCs** Ghul
- **Geheimnis:** Er arbeitet nicht als Putzangestellter, Er wurde von **Alexandra Hill** mit der Mutante infiziert
- **Hinweise:** keiner der Mitarbeiter des Casinos kennt ihn, er hat Symptome



### Felicity Jordan (Erotiktänzerin)

- **Info:** Eine Blonde Hübsche Frau die im Nightclub arbeitet
- **Geheimnis:** Sie ist mit **Alexander Hill** zusammen
- **Hinweise:** Ein paar Gäste haben sie mit **Alexander Hill** in der Bar gesehen.

### Gäste

#### Alexandra Hill

- **Info:** Die Schwester der Hill Twins, sie wurde von **Dr. Dr. Marc Lloyd** mit einer Mutante des **F.L.E.X. Virus** infiziert.
- **Werte:** **NPCs** Ghul
- **Geheimnis:** Sie ist in einer der Kantinen der **2. Toilette** eingesperrt.
- **Hinweise:** Ihr Bruder hat sie noch nicht auf der Party gesehen.

#### Alexander Hill

- **Info:** Der Bruder der Hill Twins, Er feiert im Casino. Er weiß das seine Schwester eigentlich mit **Dr. Dr. Marc Lloyd** kommen sollte er auch da ist aber sie nicht
- **Werte:** **NPCs** Händler
- **Geheimnis:** Er hat eine Beziehung mit **Felicity Jordan** er weiß aber nicht das sie eine Prostituierte ist.
- **Hinweise:** Ein paar Gäste haben ihn mit einer Prostituierten in der Bar gesehen.

#### Dr. Dr. Marc Lloyd

- **Info:** Er ist ein Wissenschaftler der an einer Mutante des **F.L.E.X. Virus** forscht und das Ziel hat diese Party als Test für die Ansteckung zu nutzen.
- **Werte:** **NPCs** Zombie
- **Geheimnis:** er hat **Alexandra Hill** mit der Mutante angesteckt, er hat sich selber mit dem **F.L.E.X. Virus** infiziert
- **Hinweise:** er und **Alexandra Hill** sollen gemeinsam bei der Party angekommen sein, Er hat Symptome

## ANMERKUNGEN

---

Dieses Abenteuer kann in zwei Arten gespielt werden sollten deine Spieler eher eine Art "Detektive Abenteuer" spielen wollen spiele das Abenteuer wie es geschrieben ist sollten deine Spieler jedoch eher Zombies töten wollen lass einfach die existierenden Zombies mehr Personen infizieren.



# LIZENZ UND QUELLEN

---

Dieses Buch wurde am 10. September 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki ([howtobeahero.de](https://howtobeahero.de)) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., <https://howtobeahero.de>

## ENTHALTENE SEITEN

1. Las Vegas without the Lights – <https://howtobeahero.de/index.php?title=Las+Vegas+without+the+Lights&oldid=33170>

