How to be a Hero

LEVELN QUICK AND DIRTY

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 9. Oktober 2026





INHALT

Leveln quick and dirty 3

LEVELN QUICK AND DIRTY

Wenn man ein Abenteuer mal über mehrere Abende streckt, so kann es durchaus passieren, dass man als Spielleiter die Spieler ein wenig belohnen will. Nun könnte man ihnen einfach immer mehr Punkte zustecken, allerdings führt das dazu, dass die Spieler ein wenig overpowered werden. Um dem vorzubeugen schreibe ich nun dieses Modul. Hier wird dir gezeigt, wie du deine Spieler einfach und effektiv belohnst, ohne sie vollzupumpen. Dieses Levelsystem beruht weniger darauf den Spielern mehr Punkte zur Verfügung zu stellen. Eher bietet es den Spielern die Möglichkeit ihre Punkte neu zu verteilen. Dafür wird eine Neue Währung eingeführt. Die **Levelpunkte** (EXP). Je nach Abenteuer kann der Spielleiter entscheiden wie viele Levelpunkte die Spieler nach eben diesem bekommen (normalerweise 3). Die Spieler haben dann die Möglichkeits diese auf verschiedene Weisen auszugeben.

Möglichkeiten zum Ausgeben von Levelpunkten:

Normales Leveln	Der Spieler kann **1** Levelpunkt dafür ausgeben um eine Fähigkeit um **5** Fähigkeitenpunkte zu erhöhen.
Neue Fähigkeit erstellen	Der Spieler kann **1** Levelpunkt dafür ausgeben eine neue Fähigkeit zu erstellen. Diese hat zunächst den Wert **0**
Punkte umskillen	Der Spieler kann **1** Levelpunkt dafür ausgeben **10** Fähigkeitenpunkte von einer Fähigkeit abzuziehen und sie auf eine andere aufzuaddieren

Fähigkeiten in die keine Fähigkeitenpunkte gesteckt wurden bekommen nicht den Bonus der Überkategorie. Das heisst, wenn ich z.B. einen Handeln-Wert von 24 habe und als neues Talent Axt bekomme. Dann bleibt dieses vorerst auf 0. Nur wenn ich Fähigkeitenpunkte in Axt stecke dann bekomme ich den Bonus.

LIZENZ UND QUELLEN

Dieses Buch wurde am 9. Oktober 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki (howtobeahero.de) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., `https://howtobeahero.de`

Enthaltene Seiten

1. Leveln quick and dirty – `https://howtobeahero.de/index.php?title=Leveln+quick+and+dirty&oldid=27976`