How to be a Hero

LINKS UND HILFEN

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 10. Oktober 2026





INHALT

Links und Hilfen 3
Hilfsmittel am Tisch 3
Links 3
Quellen 4

LINKS UND HILFEN



Auf dieser Seite findest du von der Community zusammengetragene Tipps und Hilfsmittel für einen erfolgreichen Spieleabend sowie weiterführende Links auf andere Seiten. Wenn dir etwas einfällt, das hier noch fehlt, bist du herzlich eingeladen, dies zu ergänzen. Die Redakteure werden deinen Beitrag prüfen und danach freigeben.

Wir weisen darauf hin, dass, auch wenn wir die verlinkten Seiten stets prüfen, wir nicht für deren Inhalt verantwortlich sind.

Hilfsmittel am Tisch

- Simple Karteikarten haben sich als hilfreich erwiesen. Du kannst dir pro NPC, Ort oder Knotenpunkt eine Karteikarte anlegen und dir in kurzen Stichworten die relevanten Informationen dazu notieren.
- Wer seine Notizen lieber auf einem Bildschirm hat, dem ist OneNote zu empfehlen. Charaktere, Orte und Hinweise können übersichtlich strukturiert und laufend angepasst werden.

Links

Neben unseren Tipps und Tricks gibt es natürlich auch überall im Netz viele hilfreiche Informationen und Werkzeuge. Hier ist eine kleine Sammlung derer, die von der Community als brauchbar und hilfreich angesehen werden.

- Der HTBAH-Discord – Du suchst Gleichgesinnte? Hast Fragen? Suchst Mitspieler für deine Onlinerunden? Willst dich einfach so über Pen and Paper austauschen? Dann trete unserer Discordcommunity bei! Unsere Bots unterstützen dich beim Würfeln und auch in anderen Belangen!
- https://gingkoapp.com – Diese Webseite richtet sich insbesondere an Autoren und Weltenbauer. Wenn dein Abenteuer eine Zeitlinie erfordert, die sich entweder vor, während oder nach der Zeit der Charaktere entwickelt, kannst du diese hier problemlos erstellen, Details hinzufügen, Elemente verschieben oder neue Ereignisse einsetzen.
- https://www.freeplane.org (benötigt Java!) – Freeplane ist ein Programm zur Visualisierung und Strukturierung deiner NPCs, Hinweise und Orte in Knotenpunkten. Außerdem kannst du Mindmaps erstellen und editieren.
- Eine online verfügbare Mindmap ist https://www.lucidchart.com.
- Node-Based-Design auf thealexandrian.net – In diesem und den folgenden Blogposts wird das Strukturieren und übersichtliche Gestalten von Abenteuern detaillierter und anhand von Bildern beschrieben.
- roll20.net – Roll20 ist eine Webseite, die Spielern und Spielleitern einen virtuellen Spieltisch bietet. Alle Funktionen sind auf Onlinerunden von Pen-and-Paper-Rollenspielen abgestimmt. Eine Anmeldung ist erforderlich, wenn auch kostenlos.
- owlbear.rodeo - Registrierungsfreie Alternative zu Roll20, die Karten, Würfel und Sound bietet. Enthält zwar ein paar Funktionen weniger als Roll20, erfordert dafür aber auch weniger Vorbereitung und

Einarbeitung. **Achtung:** Das teilen von Sound ist z. Z. nur mit Chrome möglich.

- Incarnate.com - Incarnate ist eine Website um Karten für Abenteuer zu erstellen.
- pyromancers.com - Pyromancers ist eine Seite um Dungeonmaps zu erstellen. So kannst du Spielern einfach klarmachen wie es in Räumen, Häusern und Dungeons aussieht.
- Fantasy-Map-Generator - Wer zu faul ist um sich seine eigenen Karten zu erstellen kann diesen Generator dafür zu verwenden. Mit vielen Optionen bietet der Fantasy-Map-Generator eine gute Möglichkeit um Weltkarten zu erstellen. **Achtung:** Dieser Generator funktioniert nicht in allen Browsern.
- ambient-mixer.com - Ambient-Mixer ist eine Seite mit vielen tollen Hintergrundgeräuschen für jedes Setting. Stattet eure Abenteuer mit Leben aus.
- sounddogs.com - Sounddogs ist eine Seite mit vielen tollen Hintergrundgeräuschen für jedes Setting. Stattet eure Abenteuer mit Leben aus.
- tabletopaudio.com - Tabletop Audio bietet neben vorgefertigten Hintergrundgeräuschen und Musik mit dem "SoundPad" auch eine einfache und komfortable Möglichkeit, einzelne Hintergrundgeräusche und Musik sowie Kampf- und Aktionssounds zu starten und zu kombinieren und damit jedes Abenteuer akustisch zu untermalen.
- Medieval Fantasy City Generator - Web Tool zum Generieren zufälliger Städte, viele Einstellungsmöglichkeiten, z.B. Mauern (W), Meer (O), Fluss (R), Burg (C) und sogar die Wege können individuell verschoben werden (im menü 'Warp'). Für alle Tastenkürzel auf der Seite etwas runterscrollen.
- kanka.io - Web Tool zum Organisieren von Kampagnen und Welten, relativ komplex, bietet aber praktische Funktionen und eine gute Mobile Webseite. (Registrierung per E-Mail erforderlich)

Quellen

Hier findest du alle Quellenangaben der Zusatzmaterialien.

- Uhr: http://www.ausmalbilder-malvorlagen.com/ausschneiden-uhr-4/

LIZENZ UND QUELLEN

Dieses Buch wurde am 10. Oktober 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki (howtobeahero.de) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., `https://howtobeahero.de`

Enthaltene Seiten

1. Links und Hilfen – `https://howtobeahero.de/index.php?title=Links+und+Hilfen&oldid=28167`