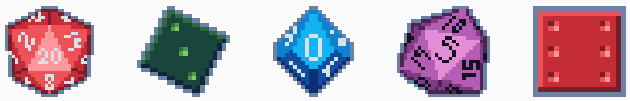
ONE NORMAL DAY AT THE MALL

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 12. Oktober 2026





INHALT

One normal Day at the Mall 3
- Überblick 3
- Der Anfang des Abenteuers 3
- Abenteuer Zusammenfassung 4
- Das Ende des Abenteuers 4
- Läden 5
- NPCs 7
- Anmerkungen 8

ONE NORMAL DAY AT THE MALL

- **Wo spielt das Abenteuer?**: Amerikanisches Einkaufszentrum, Darkest-Reihe
- **Wann spielt das Abenteuer?**: 2021
- **Nach welchen Regeln spielt das Abenteuer?**: Grundregeln + F.L.E.X. Virus
- **Für wie viele Leute ist es gemacht?**: 2-4
- **Schwierigkeit für den Spielleiter**: mittel
- **Schwierigkeit für die Spieler**: mittel
- **Spieldauer**: einen Abend

Überblick

Dieses Abenteuer greift die Idee der Darkest-Reihe auf und spielt genau in diesem Universum.

Dieses Abenteuer nutzt die Module F.L.E.X. Virus und NPCs.

In diesem Abenteuer geht es um eine Gruppe von Personen, die eigentlich nur einen normalen Tag in einem Einkaufszentrum verbringen wollen, doch in diesem Einkaufszentrums kommt es zum plötzlichen Ausbruch eines Zombie-Virus. Infolgedessen sind die Spieler eingespert und vor die Aufgabe gestellt, die Zombies zu finden (im besten Fall zu eliminieren) und einen Weg zu finden, die Türen des Einkaufzentrums zu öffnen.

Der Anfang des Abenteuers

Einleitung

```
Es ist ein Typischer Amerikanischer Nachmittag die Sonne wird reflektiert von den Massen
an Autos die auf den Straßen stehen. Viele Leute teilten an scheinend eine Idee genau wie
ihr ihr habt euch allesamt eingestellt auf einen Schönen Tag in einer Shopping Mall und
so seit ihr alle mit euren Autos in die Tief Garage gefahren und freut euch auf ein
bischen Shoppen.
```

Die Spieler betreten nach einander den Aufzug hier können sie ihre Charaktere Vorstellen und ein bisschen RP betreiben. wenn sie dann oben ankommen können sie entscheiden zu welchem Laden sie hin gehen.

Der Shutdown

Nach knapp 15-20 Ingame time (kann man ausspielen, muss man aber nicht) ertönt eine Durchsage "Aufgrund einer möglichen Infektion mit dem F.L.E.X. Virus wird das gesamte Einkaufzentrum abgeriegelt, bitte verfallen Sie nicht in Panik und sammeln Sie sich bitte in der Food Area." an allen Eingängen fahren Metall Tore runter

Wenn die Spieler zur Food Area gehen, sehen sie, dass dort mehrere Personen auf dem Boden sitzen, ein Mann mit einer Schrotflinte an dem ausgeschalteten Aufzug lehnt. Dies ist Isaac Davidson der Sicherheitsmann des Einkaufszentrums und quer durch die Menge ein Mann mit einem Clipboard läuft, bei

diesem Mann handelt es sich um Owen Cole der Manager des Einkaufszentrums, er notiert sich die Namen der Anwesenden.

Nach kurzer Zeit hält Owen Cole bei einer Frau mit ihrem Sohn. Bei den beiden handelt es sich um Karen Moslay und ihren Sohn Kyle. Als Owen Cole sie anspricht, hört man die Frau schreien: "Sie können uns hier nicht festhalten und schon gar nicht kriegen sie unsere Daten!" worauf hin Owen leise antwortet: "aber Mam?" bevor er von Karen Moslay unterbrochen wird mit den Worten: "Komm Kyle!" Dann steht sie auf und zieht ihren Sohn mit, als sie in Richtung Osten los stapft.

Owen Cole steht sehr irritiert da und schüttelt den Kopf bevor er sich den Spielern zuwendet und ihnen sagt, dass sie sich bitte auf dem Clipboard eintragen sollen, da die Polizei verlangt zu wissen, wer sich alles im Einkaufszentrum befindet.

Damit beginnt das Freie Spiel, in dem die Spieler sich frei in dem Einkaufszentrum bewegen können.

Abenteuer Zusammenfassung

Die Spieler können im Mittelteil des Abenteuers Frei im Einkaufszentrum herum laufen dort ihn die Läden gehen und mit Menschen Reden.

Das Ende des Abenteuers

Option 1. Perfektes Ende

Die Spieler haben alle Zombies gefunden und Getötet, die Türen geöffnet und alle anderen Geheimnise gelüftet.

```
Und so schreitet ihr in die Nachmittags Sonne Amerikas ihr seit erschöpft aber Glücklich
Ihr habt es geschaft das Abenteuer ist zu Ende.
```

Option 2. Gutes Ende

Die Spieler haben alle Zombies gefunden und Getötet und die Türen geöffnet.

```
Und so schreitet ihr in die Nachmittags Sonne Amerikas ihr seit erschöpft aber Glücklich
Ihr habt es geschaft das Abenteuer ist zu Ende.
```

Option 3. Mittelschlechtes Ende

Die Spieler haben die Türen geöffnet aber nicht alle Zombies gefunden.

```
Und so schreitet ihr in die Nachmittags Sonne Amerikas ihr seit erschöpft aber Glücklich
Ihr habt es geschaft das Abenteuer ist zu ende oder doch nicht?
```

Option 4. Schlechtes Ende

Die Spieler haben die Türen nicht geöffnet und die Zombies nicht getötet oder nicht gefunden haben aber überlebt.

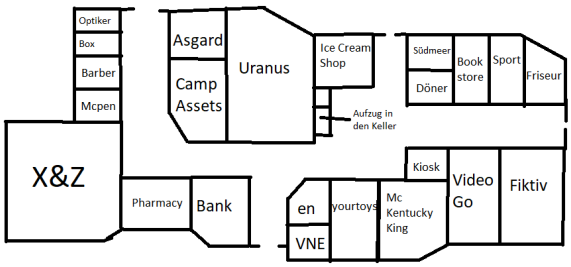
```
Ihr habt überlebt, ihr habt es geschaft doch vieleicht habt ihr doch irgendwie Versagt da
alle die anderen die in diesem Einkaufszentrum waren nun Infiziert sind.
```

Option 5. Versagen

Die Spieler wurden Infiziert es ist egal ob sie die Türen geöfnet haben oder die anderen Zombies getötet haben.

```
Und so endet euer Abenteuer aber ihr seit nun dazu verdammt durch die welt zu irren auf
der Suche nach Fleisch.
```

Läden



Optiker

- **Info:** Ein Einfacher Optiker

Box

- **Info:** Ein Einfacher Juwelier das einzige was ungewöhnlich ist das einige Ringe und Ketten fehlen
- **Geheimnis:** Karen Moslay hat in der Aufrur der Durchsage Ketten und Ringe mit gehen lassen man kann sie bei ihren Überresten im X&Z finden

Barber

- **Info:** Ein Einfacher Barber shopp
- **Gegenstände:** Scheren (2w10)

Mcpen

- **Info:** Ein laden für Stift und Papier
- **Gegenstände:** Stifte (1w10)

Asgard

- **Info:** Ein Bekleidungs Laden für Frau und Mann

Camp Assets

- **Info:** Ein Laden für Camping Zubehör
- **Gegenstände:** Taschenmesser (2w10), Machete (5w10), Handpistolen (7w10)
- **Geheimnis:** Die ausgestellten Zelte währen perfekt um sich vor zombies zu verstecken.

X&Z

- **Info:** Ein Bekleidungs Laden für Frau und Mann in den Karen Moslay und ihr Sohn gegangen sind
- **Geheimnis:** Kyle versteckt sich im Süd Westen vom Laden, im Westen des Laden befinden sich Karen Moslay's lebende Überreste.

Pharmacy

- **Info:** Eine Typisch Amerikanische Pharmacy
- **Gegenstände:** Spritzen (1w10)
- **Geheimnis:** Die Pharmacy hat einen Geheimraum der sich durch einen Knopf an der Thecke öffnen lässt in dem Riley Burris die Lebenden Überreste von seinem Kollegen Louis Dean versteckt

Uranus

- **Info:** Eine Technik Geschäft
- **Geheimnis:** an der Hinteren Wand befindet sich der Elektro Kasten mit dem sich die Türen steuern lassen

Bank

- **Info:** Eine Normale Bank

EN

- **Info:** Ein einfacher Drogerie Markt

VNE

- **Info:** ein Laden für Töpfe und Pfannen der jedoch zu und abgeschlossen ist
- **Gegenstände:** Pfannen (3w10)
- **Geheimnis:** Isaac Davidson (der Sicherheitsmann) hat seine Infizierte Frau hier eingeschlossen

Ice Cream Shop

- **Info:** Eine Einfache Ice Diele

yourtoys

- **Info:** Ein spielzeug Laden aus dem der Besitzer des Einkaufszentrum Spielzeuge an Kinder verteilen lässt

Südmeer

- **Info:** Ein Fischladen
- **Gegenstände:** Tablets (2w10)

Döner

- **Info:** Ein Dönerladen in dem der Besitzer des Einkaufszentrum sitzt.
- **Gegenstände:** Döner Schneide Gerät (5w10)

Kiosk

- **Info:** Ein typischer kleiner Kiosk nur das dieser aktuell Abgeschlossen ist
- **Geheimnis:** der Besitzer des Kiosks Kai Kaur hat sich dort eingeschlossen

Mc Kentucky King

- **Info:** Ein Typisch Amerikanisches Fast Food Resteurant
- **Gegenstände:** Tablets (2w10)

Bookstore

- **Info:** Ein Einfacher Buchladen
- **Gegenstände:** Bücher (3w10)

Video Go

- **Info:** Ein Laden für Videospiele
- **Gegenstände:** Anime Schwert Atrapen (2w10)

Sport

- **Info:** Ein Laden für Sport Utensilien
- **Gegenstände:** Hanteln (4w10)

Friseur

- **Info:** Ein einfacher Friseur Laden
- **Gegenstände:** Scheren (2w10)

Fiktiv

- **Info:** Ein Typischer Amerikanischer Supermarkt
- **Gegenstände:** Handpistole (7W10), Gewehr (8w10), Schrottflinte (9W10) (Schaden nimmt mit zunehmender Entfernung ab)

NPCs

George Price (Einkaufszentrums Besitzer)

- **Info:** George Price ist ein eigentlich netter Mann im liegt das Wohl ergehen seiner Kunden am Herzen.
- **Werte:** NPCs (Händler)
- **Geheimnis:** Im Laden "Uranus" befindet sich die Steuerung für die Türen.
- **Hinweise:** Wenn man mit im Redet.

Owen Cole (Manager des Einkaufszentrums)

- **Info:** Owen ist ein extrem fleißiger Arbeiter der sehr besorgt ist das er eventuell gefeuert werden könnte
- **Inventar:** Klippboard (2w10)
- **Werte:** NPCs (Zombie)
- **Geheimnis:** Er wurde selber schon infiziert hällt es aber geheim weil er glaubt das er gefeuert wird wenn das raus Kommt.
- **Hinweise:** Man kann bei im die Symptome des F.L.E.X. Virus beobachten.

Riley Burris (Pharmacy Mitarbeiter)

- **Info:** Riley ist Mitarbeiter der Pharmacy er hattte schon vom F.L.E.X. Virus gelesen.

- **Werte:** NPCs (Händler)
- **Geheimnis:** Er versteckt seinen Infizierten Kollegen im Geheim Raum der Pharmacy.
- **Hinweise:** Man kann in der Pharmacy den Knopf für den Geheim Raum finden.

Isaac Davidson (Sicherheits mann)

- **Info:** Isaac Davidson ist ein Stummer rauer Gesele er war früher bei der Polizei doch wechselte auf Grund seines alters in die Private Sicherheits Branche
- **Inventar:** Schrottflinte (9W10) (Schaden nimmt mit zunehmender Entfernung ab)
- **Werte:** NPCs (Polizist)
- **Geheimnis:** Er hat seine Frau (die Infiziert ist) im VNE Laden eingeschlossen
- **Hinweise:** Man kann Beobachten wie er in Richtung des VNE geht.

Kai Kaur (Kiosk Besitzer)

- **Info:** Kai Kaur ist ein Misser Gesele der seine Preise so hoch wie möglich aber doch atraktiv zu gestalten
- **Werte:** NPCs (Händler)
- **Geheimnis:** Er hat sich in seinem Kiosk eingeschlossen als die Durchsage kamm
- **Hinweise:** Ein paar der Besucher haben ihn Gesehen wie er sich eingeschlossen hat.

Karen Moslay

- **Info:** Karen Mosley ist eine Typische Karen
- **Inventar:** 3*Diamanten Ketten, 5*Diamanten Ringe
- **Werte:** NPCs (Zombie)
- **Geheimnis:** Sie hat symptome ist trotz dem mit ihrem Sohn ins Einkaufszentrum Gefahren und hat sich dann im X&Z verwandelt wo sie sich auch immer noch befindet, Sie hatte Schmuck aus Box geklaut
- **Hinweise:** Man sieht am Anfang des Abenteuers wie sie und ihr sohn in Richtung des X&Z gehen, im Box fehlen Ketten und Ringe.

Kyle Moslay

- **Info:** Kyle ist der Sohn von Karen Mosley er ist eigentlich ein freundlicher und Aufgeschlossener Menschen (wie aufgeschlossen Mann mit 7 sein kann) anders als seine Mutter
- **Geheimnis:** Er versteckt sich im X&Z
- **Hinweise:** Man sieht am Anfang des Abenteuers wie er und seine Mutter in Richtung des X&Z gehen.

Anmerkungen

Dieses Abenteuer kann in zwei arten gespielt werden sollten deine Spieler ehr eine art "Detektive Abenteur" spielen wollen spiele das Abenteuer wie es geschrieben ist sollten deine Spieler jedoch ehr Zombies töten wollen lass einfach die exsistierenden Zombies mehr Personen Infizieren.

LIZENZ UND QUELLEN

Dieses Buch wurde am 12. Oktober 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki (howtobeahero.de) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., `https://howtobeahero.de`

Enthaltene Seiten

1. One normal Day at the Mall – `https://howtobeahero.de/index.php?title=One+normal+Day+at+the+Mall&oldid=35570`