PAN INTERGALACTIC TRAVELS

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 30. Oktober 2026





INHALT

PAN Intergalactic Travels 3
- ALLGEMEINES 3
- VORBEREITUNG 3
- REGELN UND MODULE 4
- HINTERGUND 4
- SPIELABLAUF 4
- RAUMLISTE 5
- NPC Liste 5



PAN INTERGALACTIC TRAVELS

- **Wo spielt das Abenteuer?:** Auf dem Hauptschiff "PAN" der Pan Intergalactic Travels Flotte, die zur Zeit durch die Milchstraße fliegt
- **Wann spielt das Abenteuer?:** 2042 in einem alternativen Universum
- **Nach welchen Regeln spielt das Abenteuer?:** Basisregelwerk
- **Für wie viele Leute ist es gemacht?:** 3-4
- **Schwierigkeit für den*die Spielleiter*in?:** leicht
- **Schwierigkeit für die Spieler*innen?:** leicht
- **Spieldauer?:** ein Abend

!AB HIER BEGINNT DAS ABENTEUER! > !!!SPOILER!!!

ALLGEMEINES

Die Regierung der Vereinten Intergalaktischen Republik (VIR) vermutet das ein Politiker der Partei der traditionell Liberalen (PTL) (vergleichbar mit der heutigen FDP nur noch konservativer), namens Robert Harris in eine Terrororganisation verwickelt ist. Also hat sie eine Taskforce aus 3-4 Arbeiter*innen oder für die VIR arbeitenden Menschen erstellt (die Spieler*innen des Abenteuers). Sie besteht aus einem bunten Mix aus z.B. Spion*innen, Militär General*innen, Diplomat*innen oder Politiker*innen.

Das Ziel des Abenteuers liegt im Auge des Betrachters, bzw. der Charaktere. Für manche mag es Robert Harris auszuschalten sein, für andere vielleicht mit ihm zu diskutieren und für wieder andere mag es Informationen stehlen sein. Dieser Konflikt zwischen den verschiedenen Ideen der Charaktere ist ebenfalls Teil des Spaßes des Abenteuers.

Das Spiel funktioniert im Endeffekt so, dass es eine Liste von Räumen auf dem Schiff gibt und eine Zeitachse, in der die Aktionen Harris' beschrieben sind und in welchem Raum er zu der Aktion ist. In der Beschreibung der Räume sind auch oft NPCs aufgelistet. In der NPC

Liste stehen alle Informationen, die der NPC über Robert Harris hat.

VORBEREITUNG

Die Spieler*innen sollten Talente wie Hinterlist, Schlösser knacken, Wahrnehmung und andere Talente die Spione oder Assassine haben sollten.

REGELN UND MODULE

Basisregelwerk, keine extra Module

HINTERGUND

Die echte Welt, im Jahre 2042 nur in einem alternativen Universum, in dem die Menschheit die Erde fast ganz zerstört haben, weswegen sie Technologie entwickelt haben, um in alternative Universen zu reisen. Dies tut man mit großen Raumschiffen (z.B. mit der Flotte der PAN Intergalactic Travels) die heutigen Kreuzfahrtschiffen ähneln

SPIELABLAUF

Zu Beginn des Abenteuers befinden sich die Spieler*innen in einem Briefing der VIR. Sie befinden sich im FRACHTRAUM.

Zeitpunkt	Aktion Harris'
Tag 1: 09:00	Nachdem sich Harris in seiner "HOTELSWEET" fertig gemacht hat frühstückt er im SPEISESAAL AUF DECK 9.
Tag 1: 10:30	Nach dem Frühstück geht Harris zurück auf sein ZIMMER und arbeitet an seinem HoloTop (Eine Tastatur mit Hologramm-Bildschirm). Nach guten 45min. Arbeit setzt er sich vor den Plasma-Fernseher und guckt Netflix+ Prime. Er bestellt Kaffee über den ROOM SERVICE.
Tag 1: 12:00	In Badebekleidung geht Harris zum POOL und schwimmt ein Paar Bahnen. Dann legt er sich an den Pool auf eine Liege und liest ein Buch. Dann bestellt er ein Smoothie vom POOLSERVICE. (Dies wäre eine gute Zeit um sein ZIMMER zu durchsuchen!)
Tag 1: 14:00	
Beispiel	Beispiel
Beispiel	Beispiel
Beispiel	Beispiel
Beispiel	Beispi
Beispiel	Beispiel
Beispiel	Beispiel
Beispiel	Beispiel
Beispiel	Beispiel
Beispiel	Beispiel
Beispiel	Beispiel
Beispiel	Beispiel
Beispiel	Beispiel
Beispiel	Beispiel
Beispiel	Beispiel
Beispiel	Beispiel
Beispiel	Beispiel

RAUMLISTE

Eine Liste aller Räume von PAN.

NPC Liste

Eine Liste aller NPCs die sich auf PAN befinden.

LIZENZ UND QUELLEN

Dieses Buch wurde am 30. Oktober 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki (howtobeahero.de) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., `https://howtobeahero.de`

Enthaltene Seiten

1. PAN Intergalactic Travels – `https://howtobeahero.de/index.php?title=PAN+Intergalactic+Travels&oldid=32642`