PESTILENZ

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 12. Oktober 2026





INHALT

Pestilenz 3

PESTILENZ

Dieses Modul wird im Abenteuer Der Schwarze Tod verwendet.

Pestilenz ist eine Art Zähler, welcher den Fortschritt einer Pestinfektion anzeigt.

Die Auswirkungen auf die Spieler sind wie folgt:

Anzahl	Auswirkungen
1-2	Einmaliges Ereignis: Dem Charakter wird schwindelig.
3-4	Dem Charakter ist warm, obwohl es kalt ist.
5-6	Ab hier wird der Charakter nach dem Ende des Abenteuers verenden.
7-8	Die Stirn des Charakters ist sehr heiß und er hustet öfters.
9-10	Oftmalige Hinweise auf Gliederschmerzen usw. Erreicht der Wert mehr als 10, stirbt der Charakter.

Alle Stellen, an denen die Spieler Pestilenz anhäufen können, sind lila markiert.

LIZENZ UND QUELLEN

Dieses Buch wurde am 12. Oktober 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki (howtobeahero.de) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., `https://howtobeahero.de`

Enthaltene Seiten

1. Pestilenz – `https://howtobeahero.de/index.php?title=Pestilenz&oldid=31408`