How to be a Hero

SETTINGS:PARALLELS

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 21. November 2026





INHALT

Settings:Parallels 3
- Geschehnisse und Begebenheiten 4
- Zeit 6
- Ort 6
- Charakterbogen 7
- Abenteuer 7
- Wild West Washington 7
- Personen 9
- Module 9

SETTINGS:PARALLELS

-- WORK IN PROGRESS --



-- WORK IN PROGRESS --

Geschehnisse und Begebenheiten


PARALLELS
Pen & Paper
Rollenspiel
Regelwerk & Abenteuer I

Parallels bietet viele Möglichkeiten des Wanns? und auch unzählige Wos? sind möglich. Während einer stürmischen Nacht mit außergewöhnlich vielen Blitzen "trifft es unsere Spieler wie ein Schlag". Jeder einzelne hat eine Traumvision, die der Vision der anderen bis ins kleinste Detail gleicht. Ein bekannter Weg, ein Brunnen. Ein Glockenschlag. Der Blick auf die Uhr zeigt den 20. Februar 1998 (Datum frei verlegbar), 17.00 Uhr. Es ist ein Freitag. Wie magisch zieht der Brunnen jeden einzelnen Spieler zu sich. Kurz bevor Sie hinenstürzen, wachen alle Spieler auf. Schweißgebadet sitzen Sie in Ihren Betten und schauen auf den Kalender. Es ist der 19. Februar 1998, kurz vor Mitternacht. Am Nächsten Morgen treffen sich alle Spieler am Brunnen, da Sie der Traum nicht mehr losgelassen hat. Hier beginnt das Kennenlernen und die ersten Ermittlungen.

Zeit

Im Brunnen befindet sich ein Portal in verschiedene Parallelwelten. Die Welten sind eigentlich ganz ähnlich der "realen Welt", allerdings mit kleinen Unterschieden die durch wichtige Entscheidungen verändert wurden. Es ist auch möglich in einer anderen Zeit zu landen. Ein Beispiel: In der Parallelwelt gab es niemals eine Dampfmaschine, sodass die Industrialisierung deutlich später und weniger stark stattgefunden hat - fertig ist das Setting für dieses Einzelabenteuer. Neben der eigentlichen Geschichte gilt es für die Spieler die Unterschiede zur Realen Welt und deren Ursachen zu erkennen. Nur so kann der Rückweg berechnet werden.

Ort

Das Portal - also der Brunnen befindet sich an einem festen Ausgangsort. Am Besten ein Ort mit dem sich alle Charaktere gut identifizieren können oder in dem Sie beheimatet sein könnten. Ein geschichtsträchtiger Ort eignet sich besonders zum spinnen von neuen Abenteuern und Interessanten Parallelen und Unterschieden. Das Portal selber garantiert nicht die Ankunft am Selben Ort, so dass die Abenteuer selber an immer wechselnden Orten geschehen können.

Charakterbogen

PARALLELS

Charakterbogen

Name

Geschlecht

Alter

Religion

Beruf

Familienstand

Statur

Talent



Werte

HANDELN

WISSEN

INTERAGIEREN

Abenteuer

Wild West Washington

Unsere Spieler gehen / fallen das Erste mal durchs Portal, landen im Washington der jetzigen Zeit. Die Menschheit ist seltsam hoch entwickelt. Die Luft ist Rein, Ihr hört keinen Autolärm. Die meisten Leute um Sie herum tragen Ihr Haar lang und zu einem Zopf gebunden. Die Frauen sind mit Federn von Wildvögeln geschmückt. Die Kleidung sieht - nicht abfällig gemeint - nach Fairtrade aus. Unsere Spieler wundern sich und wollen gerade eine Diskussion darüber anfangen, als sich die Ereignisse überschlagen. Unsere Protagonisten werden entdeckt und nach kurzer, argwöhnischer Betrachtung nähern sich einige Einheimische...

Unsere Spieler sind in einer Welt gelandet, in denen Amerika niemals wie in unserer Geschichte entdeckt wurde. Es gab keinen Krieg zwischen Indianern und Pionieren. Amerika wurde friedlich Besiedelt und die Indianer bilden eine kulturelle Mehrheit der Bevölkerung.

... folgt

Personen

folgt

Module

folgt

LIZENZ UND QUELLEN

Dieses Buch wurde am 21. November 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki (howtobeahero.de) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., `https://howtobeahero.de`

Enthaltene Seiten

1. Settings:Parallels – `https://howtobeahero.de/index.php?title=Settings%3AParallels&oldid=12523`