



SIDDHĀRTHA:INTRO-BANK

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 10. September 2026



INHALT

Siddhārtha: Intro-Bank	3
Vorgaben an die Spieler	3
Im Auto	3
In der Bank	4



SIDDHĀRTHA:INTRO-BANK

VORGABEN AN DIE SPIELER

Sie müssen alle Atheisten oder Antitheisten sein.

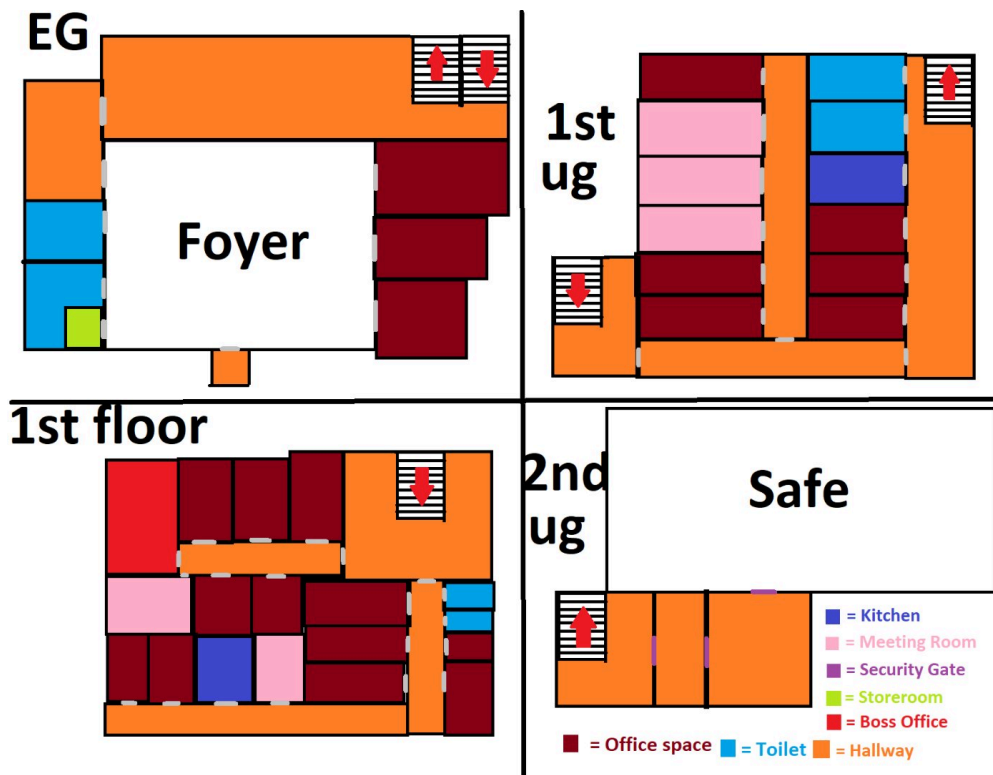
Sie müssen alle bei einem Raubüberfall mitmachen.

Jeder darf sich eine Waffe mitnehmen

IM AUTO

Für den Überfall benötigt man einige bestimmte Personen. Einen Hacker, einen Kraftprotz, einen schnellen Kämpfer, einen Sprengstoffexperten, zwei Fahrer, einen Safeknacker und einen Leiter. Falls einer der Charaktere noch nicht in der Spielergruppe vorhanden sein sollte muss der Spielleiter diesen ergänzen um die Geschichte vorran zu bringen. Die hinzugefügten Charaktere werden nach dem Intro nicht mehr vorkommen.

Ihr befindet euch in 2 Autos. Im Kofferraum befindet sich das ganze Material, Bohrer, Sprengstoff, Pcs und Munition. Bitte stellt euch alle mal vor.



Nach der Vorstellung stellt der Spielleiter die anderen Mitglieder vor

-ihr habt Zeit euch zu beraten

Wenn der Hacker einen Wurf auf Hacken schafft bekommt er die Karte der Bank ausgehändigt

Der Sprengmeister hat die Explosionspakete falsch abgemessen. Falls sie ausgelöst werden sterben ALLE

Nachdem sich die Spieler beraten und vorgestellt haben kommen alle an



IN DER BANK

Foyer

In der Bank besteht ein reges Treiben. Ihr seht einige Mitarbeiter, welche Kunden beraten. Drei lange Schlangen bilden sich vor den drei Schaltern und einige Bankangestellte gehen ein und aus aus ihren Büros auf der rechten Seite. Links befinden sich Toiletten und 2 andere Türen.

Wenn sie einen Überfall anfangen und nicht aufpassen wird eine der drei Angestellten einen Schalter unter dem Tresen drücken. 5 Minuten später wird die Polizei eintreffen. Siehe dazu [Geheimer Alarm](#)

Büro

50% Chance, dass der Raum einen Mitarbeiter beinhaltet

Boss Office

In einem Safe hinter einem Gemälde befindet sich ein Zettel für alle drei Zahlencodes, die zum Safe führen. Der kleine Safe ist einfacher zu knacken und ist mit dem Code 1234 gesichert

Der Boss befindet sich in seinem Büro.

Toilette

Es ist eine normale Toilette.

In der weiblichen Mitarbeitertoilette im ersten Stock befindet sich eine weinende Frau. Sie ist seelisch sehr kaputt und ist einfach zu bedrohen. Sie kennt den Code für die ersten 2 Sicherheitstürnen, aber nicht für den Safe.

Flur

In den Fluren steht kaum etwas. Höchstens mal ein Schrank.

Lagerraum

Besen, Putzzeugs und ein paar Materialien, nicht viel mehr.

Falls ein Spieler sehr aufmerksam ist kann er hier einen Zettel des Hausmeisters finden auf dem der Code für die erste Sicherheitstür und den Tresor geschrieben steht. Der Code für die zweite Sicherheitstür ist verwaschen

Geheimer Alarm

Wenn der geheime Alarm ausgelöst wird dauert es 5 Minuten, danach kommen 3 Polizeiwägen an. Diese positionieren sich nur vor der Tür. Nach 10 Minuten kommt eine Swat-Einheit, welche nach insgesamt einer viertel Stunde die Bank stürmt, ausser die Räuber nehmen Kontakt auf. Nach 1/2 Stunde fahren 3 weitere Swatwägen und 10 Polizeiautos her. Verhandlungen sind nach Ermessen des Spielers möglich. Wenn die Spieler sich ergeben, dann zünden die Sprengkörper aus Versehen und töten ALLE.



LIZENZ UND QUELLEN

Dieses Buch wurde am 10. September 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki (howtobeahero.de) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., <https://howtobeahero.de>

ENTHALTENE SEITEN

1. Siddhārtha: Intro-Bank – <https://howtobeahero.de/index.php?title=Siddh%C4%81rtha%3AIntro-Bank&oldid=11375>

