TESTABENTEUER

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 11. Oktober 2026





INHALT

Testabenteuer 3

TESTABENTEUER

Wo spielt das Abenteuer?:	In einer fiktiven Fantasy-Mittelalter-Welt (ähnlich der DSA Welt)
Wann spielt das Abenteuer?:	Mittelalter
Nach welchen Regeln spielt das Abenteuer?:	How to be a Hero Grundregeln. Erweitert um Magie. Grundsätzlich erweiterbar
Für wie viele Leute ist es gemacht?:	2 bis 6 Spieler (ideal sind 4 bis 5 Spieler)
Schwierigkeit für den Spielleiter:	Mittel
Schwierigkeit für die Spieler:	Mittel
Spieldauer:	ca. 4 bis 8 Stunden
Hier steht eine kurze Beschreibung für das Abenteuer. Lesen sie an dieser Stelle die unfassbare Vielfalt dieses Werkes, komprimiert auf einige Sätze.	

LIZENZ UND QUELLEN

Dieses Buch wurde am 11. Oktober 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki (howtobeahero.de) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., `https://howtobeahero.de`

Enthaltene Seiten

1. Testabenteuer – `https://howtobeahero.de/index.php?title=Testabenteuer&oldid=23943`