



# ZUFÄLLIGE CHARAKTERERSTELLUNG

aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki · Stand 10. September 2026



# INHALT

|                                      |          |
|--------------------------------------|----------|
| <b>Zufällige Charaktererstellung</b> | <b>3</b> |
| Rasse bestimmen                      | 3        |
| Zusätze                              | 3        |
| Alter bestimmen                      | 3        |
| Familie                              | 4        |
| Lebensevents                         | 4        |



# ZUFÄLLIGE CHARAKTERERSTELLUNG

Dieses Modul wurde explizit für die zufällige Charaktererstellung in einem "klassischem Fantasy" Setting geschrieben. In diesem Fall werden konkrete Beispiele anhand des **Infinity Settings** benutzt

## RASSE BESTIMMEN

1W10

| Würfelaugen | Rasse                      |
|-------------|----------------------------|
| 1           | Elf                        |
| 2           | Zwerg                      |
| 3           | Orc                        |
| 4           | Tierrmenschen              |
| 5           | Halblinge                  |
| 6           | Menschen                   |
| 7           | Gulak                      |
| 8           | Mind Flayer                |
| 9           | Kommt noch/Nochmal Würfeln |
| 10          | Kommt noch/Nochmal Würfeln |

## ZUSÄTZE

Wirf 1W10. Bei einem geraden Ergebnis erhältst du einen Zusatz, ansonsten überspringe diesen Teil.

1W10

| Würfelaugen | Zusatz                     |
|-------------|----------------------------|
| 1           | Vampir                     |
| 2           | Werwolf                    |
| 3           | Zombie                     |
| 4           | Skelett                    |
| 5           | Kind                       |
| 6           | Neo-Acront                 |
| 7           | Dämon                      |
| 8           | Kommt noch/Nochmal Würfeln |
| 9           | Kommt noch/Nochmal Würfeln |
| 10          | Kommt noch/Nochmal Würfeln |

## ALTER BESTIMMEN

Zusatz  
Kind



# ZUFÄLLIGE CHARAKTERERSTELLUNG

| Elf   | Zwerg | Orc  | Tierrmenschen | Halblinge | Menschen | Gulak | Mind Flayer |
|-------|-------|------|---------------|-----------|----------|-------|-------------|
| 10-30 | 7-20  | 5-15 | 5-15          | 5-15      | 5-15     | 5-15  | 5-15        |

1W10

| Würfelaugen | Elf     | Zwerg   | Orc     | Tierrmenschen | Halblinge | Menschen | Gulak   | Mind Flayer |
|-------------|---------|---------|---------|---------------|-----------|----------|---------|-------------|
| 1           | 31-57   | 21-38   | 16-29   | 16-29         | 16-29     | 16-29    | 16-29   | 16-29       |
| 2           | 58-84   | 39-56   | 30-42   | 30-42         | 30-42     | 30-42    | 30-42   | 30-42       |
| 3           | 85-111  | 57-74   | 43-56   | 43-56         | 43-56     | 43-56    | 43-56   | 43-56       |
| 4           | 112-138 | 75-92   | 57-69   | 57-69         | 57-69     | 57-69    | 57-69   | 57-69       |
| 5           | 139-165 | 93-110  | 70-84   | 70-84         | 70-84     | 70-84    | 70-84   | 70-84       |
| 6           | 166-192 | 111-128 | 85-97   | 85-97         | 85-97     | 85-97    | 85-97   | 85-97       |
| 7           | 193-219 | 129-146 | 98-111  | 98-111        | 98-111    | 98-111   | 98-111  | 98-111      |
| 8           | 220-246 | 147-164 | 112-125 | 112-125       | 112-125   | 112-125  | 112-125 | 112-125     |
| 9           | 247-273 | 165-182 | 126-138 | 126-138       | 126-138   | 126-138  | 126-138 | 126-138     |
| 10          | 274-300 | 183-200 | 139-150 | 139-150       | 139-150   | 139-150  | 139-150 | 139-150     |

## FAMILIE

1W10

|      |          |
|------|----------|
| 1-5  | Tot      |
| 6-10 | Lebendig |

## LEBENSEVENTS

Jedes Jahrzehnt deines Lebens wurde durch ein besonderes Event besonders geprägt. Dafür würfelst du für jedes beendete Lebensjahrzehnt deines Charakters 1W10.

1W10

|      |                    |
|------|--------------------|
| 1-4  | Glück oder Unglück |
| 5-7  | Freund oder Feind  |
| 8-10 | Romanze            |

## Glück oder Unglück

1W10

|      |         |
|------|---------|
| 1-5  | Glück   |
| 6-10 | Unglück |



**Glück**

1W10

|    |                                                                                                |
|----|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Jackpot: Durch großes Glück bist du an 5W10 Dukaten gelangt                                    |
| 2  | Lehrer gefunden: Du erhältst 5 Bonuspunkte für die Kategorie Wissen                            |
| 3  | Mentor gefunden: Du erhältst 5 Bonuspunkte für die Kategorie Handeln                           |
| 4  | Gesegnet: Du erhältst 5 Bonuspunkte für die Kategorie Soziales                                 |
| 5  | Wildes Tier gezähmt: Du hast einen Begleiter mit 20 Extrapunkten                               |
| 6  | Magierausbildung: Du erhältst dauerhaft einen weiteren Magieslot unabhängig deines Magiewertes |
| 7  | Kommt noch/Nochmal Würfeln                                                                     |
| 8  | Kommt noch/Nochmal Würfeln                                                                     |
| 9  | Kommt noch/Nochmal Würfeln                                                                     |
| 10 | Kommt noch/Nochmal Würfeln                                                                     |

**Unglück**

1W10

|    |                                                                          |
|----|--------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Schulden: Du startest mit 5W10 Dukaten weniger                           |
| 2  | Du wurdest verflucht: Mit Spielleiter abklären, was der Fluch bewirkt    |
| 3  | Du bist süchtig: Alkoholsucht, Spielsucht, Sexsucht, - Alles ist möglich |
| 4  | Mord: Jemand dir Nahestehendes wurde getötet                             |
| 5  | Unfall: Durch Sturz oder ähnliches hast du einen körperlichen Nachteil   |
| 6  | Schlag auf den Kopf: 15 Punkte weniger zu verteilen                      |
| 7  | Kommt noch/Nochmal Würfeln                                               |
| 8  | Kommt noch/Nochmal Würfeln                                               |
| 9  | Kommt noch/Nochmal Würfeln                                               |
| 10 | Kommt noch/Nochmal Würfeln                                               |

**Freund oder Feind**

1W10

|      |        |
|------|--------|
| 1-5  | Freund |
| 6-10 | Feind  |

**Freund**

5W10

| Würfelaugen | Geschlecht | Tätigkeit       | Wie habt ihr euch getroffen?          | Beziehung! | Auf der Insel |
|-------------|------------|-----------------|---------------------------------------|------------|---------------|
| 1           | männlich   | Söldner         | Du wurdest gerettet                   | Bekannt    | Ja            |
| 2           | männlich   | Magier          | In einer Taverne getroffen            | Bekannt    | Nein          |
| 3           | männlich   | Mentor/Lehrer   | Du hast die Person gerettet           | Bekannt    | Nein          |
| 4           | männlich   | Sandkastenbrudi | Du wurdest für etwas angeheuert       | Freunde    | Nein          |
| 5           | männlich   | Handwerker      | Ihr wurdet zusammen gefangen genommen | Freunde    | Nein          |



# ZUFÄLLIGE CHARAKTERERSTELLUNG

|    |          |                  |                                   |                |      |
|----|----------|------------------|-----------------------------------|----------------|------|
| 6  | weiblich | Ehemaliger Feind | Ihr habt zusammen gearbeitet      | Freunde        | Nein |
| 7  | weiblich | Priester         | Du hast die Person angeheuert     | Enge Freunde   | Nein |
| 8  | weiblich | Soldat           | Ihr habt euch betrunken getroffen | Enge Freunde   | Nein |
| 9  | weiblich | Barde            | Beim Reisen getroffen             | Unzertrennlich | Nein |
| 10 | weiblich | Herzog           | Ihr habt zusammen gekämpft        | Blutsbrüder    | Nein |

## Feind

6W10

| Würfelaugen | Geschlecht | Tätigkeit      | Grund           | Wer ist Schuld? | Wie weit ist es eskaliert?                | Auf der Insel |
|-------------|------------|----------------|-----------------|-----------------|-------------------------------------------|---------------|
| 1           | männlich   | Ex-Freund      | Angegriffen     | Du              | Fast vergessen                            | Ja            |
| 2           | männlich   | Ex-Liebhaber   | Liebesverlust   | Du              | Fast vergessen                            | Nein          |
| 3           | männlich   | Kultist        | Fluch           | Du              | Sauer                                     | Nein          |
| 4           | männlich   | Kindheitsfeind | Monsterangriff  | Du              | Sauer                                     | Nein          |
| 5           | männlich   | Barde          | Verrat          | Du              | Wenn ihr euch trifft, greif(s)t du/sie an | Nein          |
| 6           | weiblich   | Soldat         | Unfall          | Der/Die Andere  | Wenn ihr euch trifft, greif(s)t du/sie an | Nein          |
| 7           | weiblich   | Dieb           | Pläne vereitelt | Der/Die Andere  | Auf Rache aus                             | Nein          |
| 8           | weiblich   | Herzog         | Demütigung      | Der/Die Andere  | Auf Rache aus                             | Nein          |
| 9           | weiblich   | Magier         | Angeklagt       | Der/Die Andere  | Auf Blut aus                              | Nein          |
| 10          | weiblich   | Söldner        | Korb gegeben    | Der/Die Andere  | Auf Blut aus                              | Nein          |

## Romanze

1W10

|     |                      |
|-----|----------------------|
| 1-2 | Glückliche Beziehung |
| 3-6 | Romantische Tragödie |
| 7-9 | Problematische Liebe |
| 10  | Prostitution         |

## Romantische Tragödie

1W10

|   |                                                                                |
|---|--------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Liebhaber entführt                                                             |
| 2 | Liebhaber verschwunden                                                         |
| 3 | Liebhaber verurteilt                                                           |
| 4 | Liebhaber wurde dir durch einen Fluch genommen                                 |
| 5 | Ein Streit endete blutig                                                       |
| 6 | Dein Liebhaber begang Selbstmord                                               |
| 7 | Ein Adelige entführte deinen Liebhaber und hatte seinen eigenen sexuellen Spaß |



|    |                                                                |
|----|----------------------------------------------------------------|
| 8  | Dein Liebhaber ist fremdgegangen                               |
| 9  | Dein Liebhaber wurde von Monstern getötet                      |
| 10 | Dein Liebhaber war ein Monster und terrorisierte die Beziehung |

### Problematische Liebe

1W10

|    |                                                                               |
|----|-------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Die Familie deines Liebhabers hasst dich                                      |
| 2  | Dein Liebhaber arbeitet als Prostituierte und will ihren Beruf nicht aufgeben |
| 3  | Dein Liebhaber ist verflucht                                                  |
| 4  | Dein Liebhaber hat sich durch die Nachbarschaft geschlafen                    |
| 5  | Dein Liebhaber ist übertrieben eifersüchtig                                   |
| 6  | Ihr streitet dauernd                                                          |
| 7  | Ihr seid Geschäftsrivalen                                                     |
| 8  | Einer von euch ist ein Mensch, der andere nicht... macht das Leben schwierig  |
| 9  | Dein Liebhaber ist schon verheiratet                                          |
| 10 | Deine Familie hasst deinen Liebhaber                                          |



# LIZENZ UND QUELLEN

---

Dieses Buch wurde am 10. September 2026 automatisch aus dem How-to-be-a-Hero-Wiki ([howtobeahero.de](https://howtobeahero.de)) zusammengestellt. Die Texte stammen von der Wiki-Community und stehen unter der Lizenz **Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0** (CC BY-NC-SA 4.0). Du darfst das Buch teilen und verändern, solange du die Quelle nennst, es nicht kommerziell nutzt und Bearbeitungen unter derselben Lizenz weitergibst.

Die Autorinnen und Autoren jeder Seite findest du in der Versionsgeschichte im Wiki. Aktuelle Fassungen, Diskussionen und Korrekturen gibt es dort ebenfalls, dieses PDF ist eine Momentaufnahme.

How to be a Hero e. V., <https://howtobeahero.de>

## ENTHALTENE SEITEN

1. Zufällige Charaktererstellung – <https://howtobeahero.de/index.php?title=Zuf%C3%A4llige+Charaktererstellung&oldid=28210>

